

# Dokumentation Luther v0.9a

Diese Dokumentation ist ein eher informelles Papier. Reschtchreibfehler beabsichtigt. Oder zumindest geduldet.

## Überblick

Variablen .....	2
Quests Übersicht .....	2
Hintergründe Übersicht.....	2
Quests Details.....	3
Katharina Lovestory Teil 1 (StartLove) .....	3
Katharina Lovestory Teil 2 (Bora.Begin) .....	3
Rheinbauer (Bauer.Begin) .....	3
Thomas Müntzer (muentzer.begin) .....	3
Adel deutscher Nation Teil 1 (Adel.Begin) .....	4
Adel deutscher Nation Teil 2 (Adel2) .....	4
Freyheit eines Christenmenschen (Christman1) .....	4
Bannandrohungsbulle (Papstbulle.Begin) .....	4
Babylonische Gefangenschaft .....	5
Friedrich der Weise .....	5
Hintergründe Details .....	5
Marktplatz .....	5
Fischhändler (Markt.Fisch) .....	5
Obsthändlerin (Markt.Obst) .....	5
Bettler (Markt.Bettler).....	5
Dom .....	5
Johannes Tetzel (Ablass.Begin) .....	5
Rheinufer .....	5
Gewissensentscheidung .....	5
Glossar und Erläuterungen.....	5
Fragen (Lernerfolgskontrolle).....	6
Enden.....	7
Ende 1.....	7
Ende 2.....	7
Ende 3.....	8
Ende 4.....	8
Future ToDo's .....	9

## Variablen

- \$name: String. Eigene Eingabe des Vornamens
- \$lovestory: integer. Grad der Affektion Katharina - Luther
- \$day: Integer (1-3) Differenzierung des Tages
- \$uhrzeit: Integer: Wächst bei jedem Besuch der Herberge um 1
- \$christenmensch: Boolean. Standard: *false*. Indikator, ob Quest Christenmensch erledigt wurde.
- \$bauer: Boolean, Standard: *false*. Indikator, ob Rheinbauer getroffen wurde
- \$bauernett: Boolean, Standard: -- Schalter für Questabschluss Bauer
- \$muentzer: Boolean. Standard: -- Indikator, ob Bauer zum Treffen mit Müntzer einlädt.
- \$visitmuentzer: Boolean, Standard: *false*. Indikator, ob Müntzer getroffen wurde
- \$visitpapstbulle: Boolean, Standard: *false*. Indikator, ob Quest Papstbulle erledigt wurde.
- \$visitadel: Boolean, Standard: *false*. Indikator, ob Quest Adel angefangen wurde
- \$adel: Boolean, Standard: *false*. Indikator, ob Adel Teil 2 freigeschaltet ist.
- \$tagebuch: String: Tagebuch Seite 1
- \$tagebuch2: String: Tagebuch Seite 2
- \$kopfschmerzen: Integer 0/1. Indikator ob man zu früh aufgestanden ist.
- \$newbie: Boolean, Standard: *false*. Indikator ob man Neuling ist. -> Bisher keine Auswirkung
- \$friedrich: Boolean, Standard: true. Indikator, dass man noch nicht bei Friedrich d Weise war
- \$flucht: Boolean, Standard: false. Gelingt Luther die Flucht und transformiert zum Junker? (Vom Jünger zum Junker ist echt nicht weit.)
- \$bauernexil: Falls nicht flucht, dann kann Luther bei den Bauern unterkommen.

## Quests Übersicht

- Katharina Lovestory Teil 1 (Zisterzienser)
- Katharina Lovestory Teil 2 (Bora.Begin)
- Rheinbauer (Bauer.Begin)
- Thomas Müntzer (muentzer.begin)
- Adel deutscher Nation Teil 1 (Adel.Begin)
- Adel deutscher Nation Teil 2 (Adel2)
- Freyheit eines Christenmenschen (Christman1)
- Bannandrohungsbulle (Papstbulle.Begin)
- Bayblonische Gefangenschaft (BabylonStart)
- Friedrich der Weise (Friedrich.Begin)

## Hintergründe Übersicht

- Marktplatz
  - Fischhändler (Markt.Fisch)
  - Obsthändlerin (Markt.Obst)
  - Bettler (Markt.Bettler)
- Dom
  - Johannes Tetzl (Ablass.Begin)
- Rheinufer
  - Gewissensentscheid (Gewissen1)

## Quests Details

### Katharina Lovestory Teil 1 (StartLove)

- Voraussetzung: \$Tag=1; \$Uhrzeit= 10,11,12; \$lovestory= -2
- Ort: Herberge
- Kurzzusammenfassung: Luther trifft auf der Suche nach Grundlagen der katholischen Lehre im Zisterzienserinnenkloster auf Katharina von Bora. Nach anfänglicher Recherche verabreden sich beide (solange Luther nicht unhöflich oder zu ungebührlich war) für Tag 2 um 16 Uhr. Die Entscheidungen beeinflussen maßgeblich das Flirtpotenzial am Tag 2.
- Lernmöglichkeiten: Luther ist Augustinermönch,

### Katharina Lovestory Teil 2 (Bora.Begin)

- Voraussetzung: \$Tag=2; \$Uhrzeit = 12; \$lovestory > -1
- Ort: Wirtsstube
- Kurzzusammenfassung: Luther trifft Katharina. Je nach \$lovestory ist es ein kühles oder ein angenehmes Gespräch. Sie diskutieren die Situation der Klöster, die sexuellen Abenteuer der Äbtin und die Sinnhaftigkeit eines Klosterlebens. Luther recherchiert in der Bibliothek und stellt sich primär die Frage nach dem Seelenheil, dass er nicht mit dem Klostertum verbindet.
- Lernmöglichkeiten: Sola Scriptura (Tradition vs Schrift); Klösterabneigung Luthers; Der Platz der Nonnen ist in der Gemeinschaft statt Kloster; Existenz- und Rechtfertigungsprobleme der Klöster; Erste Gemeinde also die Jünger Jesu; Führt das Mönchtum zu erhöhtem Seelenheil?; Gründe für einen Eintritt ins Kloster.
- Glossareinträge: Synode, Mitgift,

### Rheinbauer (Bauer.Begin)

- Voraussetzung: \$Uhrzeit <17, \$bauer is false, \$visitmuentzer ist false
- Ort: Rheinufer
- Kurzzusammenfassung: Luther trifft einen jungen Bauern, der begeistert von Luther ist, da dieser in seinen Schriften schrieb, dass ein Christenmensch frei und niemandem untertan sei. Luther erkennt gegebenenfalls dass das weitreichende politische Konsequenzen haben könnte, für die er nicht verantwortlich sein will (Stichwort Bauernkriege). Der Unterschied der Eigenverantwortung gegenüber Gott zur Freiheit vor weltlichen Herrschern wird angeschnitten aber nicht in Tiefe behandelt. Der junge Bauer lädt ihn, wenn's gut läuft zu einer Ansprache Müntzers ein, am selben Tag um 18 Uhr.
- Lernmöglichkeiten: Ständegesellschaft, Leibeigenschaft, Bauern in der Reformation
- Glossar: Ständegesellschaft

### Thomas Müntzer (muentzer.begin)

- Voraussetzung: \$Uhrzeit = 18, \$visitmuentzer ist false
- Ort: Marktplatz
- Kurzzusammenfassung: Luther bemerkt eine Kundgebung auf dem Marktplatz. Ggf. wurde er vom Rheinbauer eingeladen, dies ändert aber nur ein zwei Dialogzeilen. Wenn es Luther schafft. Hier wird der Diskurs vom Rheinbauer fortgesetzt und das Dilemma Luthers vertieft. Er erhält die Möglichkeiten den Bauern die Unterstützung zu versagen oder sie ihnen zu gewähren. Letzteres folgt im Versprechen Luther nach dem Reichstag zu beschützen. -> **Auswirkung aufs ENDE**
- Glossar: Leibeigene

### Adel deutscher Nation Teil 1 (Adel.Begin)

- Voraussetzung: \$Uhrzeit > 16 und \$Uhrzeit < 19 und \$visitadel false
- Ort: Marktplatz. Automatischer Trigger auf dem Weg zur Herberge
- Kurzzusammenfassung: Auf der Suche nach seinem Herbergsschlüssel trifft er einen Jungen, der mit einem Papiervogel spielt. Luther erkennt, dass es eine Ausgabe seines Flyers An den christlichen Adel deutscher Nation ist. Nachdem Luther mit dem Jungen gespielt hat, lädt dieser Luther Abends zu sich und seinem Vater, einem Reichsfürsten ein.
- Lernmöglichkeiten: Existenz Schrift An den christlichen Adel deutscher Nation

### Adel deutscher Nation Teil 2 (Adel2)

- Voraussetzung: \$Uhrzeit ist 19 und \$adel ist true (Papiervogeljunge hat Luther eingeladen)
- Ort: Marktplatz
- Kurzzusammenfassung: Luther stößt mit dem Vater des Jungen zusammen. Es ist nur ein kurzes unangenehmes Treffen, doch Luther gelingt ein Einblick in seinen Flyer.
- Lernmöglichkeiten: Allgemeines Priestertum der Getauften, Abschaffung des Zölibats, Papst als „AntiChrist“, Verhinderung der Reformen durch die drei Mauern des Papsttums: Päpstliche Oberherrschaft über die weltlichen Obrigkeiten, Alleinige Schriftauslegekompetenz des Papstes, Oberherrschaft über das Konzil

### Freyheit eines Christenmenschen (Christman1)

- Voraussetzung: \$christenmensch ist false
- Ort: Dom
- Kurzzusammenfassung: Luther lernt seinen Vater in der Kirche kennen. Das Zusammentreffen ist allerdings etwas holprig. In seinem Tagebuch liest Luther ein Zitat zur Barmherzigkeit von Priestern.
- Lernmöglichkeit: Barmherzigkeitslehre, Nächstenliebe statt Reichtum, Kritik am Saus und Braus der geistlichen, Bescheidenheit als Ziel

### Bannandrohungsbulle (Papstbulle.Begin)

- Voraussetzung: \$visitpapstbulle is false and \$Uhrzeit > 14
- Ort: Rheinufer
- Kurzzusammenfassung: Luther wird von ein paar Grobianen zusammengeschlagen. (Hat er am ersten Tag noch Kopfschmerzen, so besiegen sie ihn, wenn nicht schlägt er sie in die Flucht...) Es helfen ihm jedoch drei junge Männer, einer von ihnen Roland. Dieser scheltet ihn dafür alleine rumzulaufen, wo er doch exkommuniziert wurde. Er klärt ihm auf, das Luther nicht nur seine Thesen nicht widerrufen hat sondern die Bannandrohungsbulle sogar verbrannte.
- Lernmöglichkeiten: Exkommunikation
- Glossar: Leo X

## Babylonische Gefangenschaft

- Voraussetzung: \$day is 2, \$Uhrzeit is >16
- Ort: Dom
- Kurzzusammenfassung: Luther trifft Melanchton, der ihn zu einer kleinen privaten Laienmesse von Freunden mitnimmt. Sie unterhalten sich über seine Schrift „Von der babylonischen Gefangenschaft der Kirche“ und nehmen an der schlichten predigtzentrierten Messe teil.
- Lernmöglichkeiten: Sakramente, Laienpriesterschaft, Abendmahlproblematik
- Glossar: Sakramente

## Friedrich der Weise

- Voraussetzung: \$Uhrzeit is < 15, \$friedrich is true
- Ort: Rheinufer
- Kurzzusammenfassung: Luther trifft Lucas Cranach d.Ä. und hört über ihn zum (wiederholten) ersten Mal von seinem Fürsten, Friedrich dem Weisen. Wenn Luther überlegt einen Plan B auszuhecken, berichtet Lucas im flüsternd das sie da was planen -> **Am Ende Flucht auf Wartburg möglich.**
- Lernmöglichkeiten: Fürsten als politisch-christliche Player,
- Glossar: Simonie, Theologie

## Hintergründe Details

### Marktplatz

Fischhändler (Markt.Fisch)

Luther lernt die Bedeutung des Fisches als geheimes Erkennungszeichen der Christen kennen.

Obsthändlerin (Markt.Obst)

Luther wird von einer Verkäuferin wegen se

Bettler (Markt.Bettler)

Luther begegnet Bettler, der seinen letzten Pfennig für Ablassbriefe ausgibt

Dom

Johannes Tetzel (Ablass.Begin)

Luther begegnet Tetzel, der ihn mit seiner Haltung zu Ablassbriefen konfrontiert.

Rheinufer

Gewissensentscheidung

Luther begegnet Hans, der ihm rät zu widerrufen. Immerhin hätte es allen anderen Ketzern bislang nicht gutgetan. Luther beruft sich auf sein Gewissen.

## Glossar und Erläuterungen

Sakramente, Leo X, Exkommunikation, Leibeigene, Stände, Thomas Müntzer, Paulus, Markusevangelium, Vogelfrei, Bulle, Ketzer, Zölibat, Mitgift, Synoden, Theologie, Simonie.

## Fragen (Lernerfolgskontrolle)

### (1) Was muss ein gläubiger Christ tun, damit Gott ihm seine Sünden verzeiht?

- a) Er muss jeden Sonntag in die Kirche gehen und beten.
- b) **Er muss getauft sein und an Gott glauben.**
- c) Er muss fasten und wichtige Wallfahrtsorte besuchen.

### (2) Was bedeutet „Ich bin frei in allen Dingen und habe mich zu jedermanns Knecht gemacht“?

- a) **Ich muss mich nicht an die Gesetze der Kirche halten.**
- b) Obwohl ich als freier Mensch geboren bin, ist es meine Aufgabe, der Kirche zu dienen.
- c) Ich bin ehrenamtlich in der Kirche tätig, damit ich meinen Mitmenschen helfen kann.

### (3) Worin bestehen die Aufgaben eines Priesters?

- a) Er muss den Menschen die Beichte abnehmen und für ihr Seelenheil beten.
- b) **Er muss sich zur Aufgabe machen, seinen Mitmenschen zu helfen.**
- c) Er muss Gelder sammeln, damit alte Kirchengebäude restauriert werden können.

### (4) Warum sind die Bauern unzufrieden?

- a) Sie müssen hungern, weil ein Parasit die Kartoffelernte befallen hat.
- b) Sie müssen außerhalb der Stadt leben, wo sie vor feindlichen Angriffen nicht geschützt sind.
- c) **Sie wollen keine Leibeigenen mehr sein.**

### (5) Welche Aussage trifft *nicht* auf die Bauern zu?

- a) Sie fordern eine Verringerung der Abgaben.
- b) Sie fordern das Recht, in den Wäldern jagen und fischen zu dürfen.
- c) **Sie fordern das Recht, den Papst wählen zu dürfen.**

### (6) Warum verkaufen die Priester Ablassbriefe?

- a) ...damit der Käufer seine Seele vor dem Fegefeuer retten kann.
- b) **...damit der Reichtum der Kirche gesichert ist.**
- c) ...damit die Menschen beweisen können, dass sie ihre Sünden bereuen.

### (7) Was ist das Problem bei Ablassbriefen?

- a) Nur reiche Menschen können sich Ablassbriefe leisten.
- b) Jeder Mensch kann nur eine begrenzte Anzahl an Ablassbriefen erwerben.
- c) **Der Kauf von Ablassbriefen sorgt nicht für eine Vergebung der Sünden.**

### (8) Was ist die Grundlage unseres Glaubens?"

- a) **Die Bibel! Und nur die Bibel. *Sola scriptura!***
- a) Schrift und Tradition. Die Bibel ist wichtig, aber auch wie wir uns weiterentwickelt haben.
- b) Der Glaube, *fides!*, selbst und dass wir Gott fürchten!

### (9) Was passiert beim Abendmahl mit Brot und Wein?

- a) Beim Abendmahl wird Brot und Wein tatsächlich zu Leib und Blut Christi.
- b) **Das Brot bleibt Brot. Doch durch das Abendmahl wird Jesus im Brot und Wein als Leib und Blut real und ist als Ganzes unter uns.**
- c) Wir gedenken gemeinsam dem letzten Abendmahl. Brot und Wein sind Symbole unserer Gemeinschaft mit Christus.

## (10) Was in unserem Zusammenleben gilt uns als heilig, was sind unsere Sakramente?"

- a) Die sieben Sakramente sind: Taufe, Firmung, Abendmahl, Buße, Krankensalbung, Weihe und die Ehe.
- b) Das einzigste Sakrament ist die Taufe. Denn damit gehören wir Gott.
- c) Es gibt drei: Taufe, Buße und Abendmahl.

## Enden

### Ende 1

**(Voraussetzung: Lucas Cranach Plan B, Nicht widerrufen)**

Du irrst durch die Straßen Worms.

[Plötzlich wirst du von Reitern eingeholt. Sie schlagen dich bewusstlos. ... Bestimmt einen ganzen Tag später wachst du wieder auf. Du sitzt in einer Kutsche, die überraschend fein aussieht. Durch den Schlag auf den Kopf kommen so langsam all deine verlorenen Erinnerungen wieder. "Ah! \$name!" Du drehst dich um, da sitzen dein Freund Melancton und der Hofmaler von Friedrich dem Weisen, Lucas Cranach. "Schön dass du wieder unter uns weilst. Tut uns Leid wegen der Beule, aber es musste realistisch aussehen. Wir haben dich entführt, damit du sicher aus Worms kommst und wir bringen dich jetzt zur Wartburg!"

Auf der Wartburg richtest du es dir bequem ein, nimmst die Identität des 'Junker Jörg' an und machst dich an eine Mammutaufgabe: Die Übersetzung der Bibel ins Deutsche.

(if: \$lovestory >1) [Ach und übrigens: Katharina wird aus dem Kloster fliehen und dich heiraten!]

*//Dieses Ende folgt der wahren Geschichte, Glückwunsch!// - Ende 1 von 4*

### Ende 2

**(Voraussetzung: Bauernfreund, Nicht widerrufen)**

Du irrst durch die Straßen Worms.

Plötzlich wirst du in eine Gasse gerufen. Dort stehen Müntzer und ein paar Bauern. Sie verstecken dich in einem Ochsenkarren voll mit Stroh und machen sich auf, Worms zu verlassen.

Du kommst für 2-3 Jahre auf einem Bauernhof in der Nähe von Mainz unter, bis sich die Wogen geglättet haben. Auch ohne dich geht die Reformation weiter und als dein Landesfürst Friedrich der Weise erfährt, dass du noch am Leben bist, garantiert er dir Sicherheit in Wittenberg und mit viel Gejubil kehrt du zurück.

Doch die Bauern wirst du so schnell nicht vergessen. Als sie im Jahre 1524 im offenen Krieg mit den Fürsten sind, versuchst du ihnen mit deinen Schriften so gut es geht zu helfen, denn Müntzer und du seid euch einig: Ein Christ ist frei, sowohl von den Zwängen der Kirche als auch den Zwängen der Fürsten.

(if: \$lovestory >1) [Ach und übrigens: Katharina wird aus dem Kloster fliehen und dich heiraten!]

*//Dieses Ende folgt nicht der wahren Geschichte, wäre aber doch auch schön, oder? In Wirklichkeit versteckt sich Luther auf der Wartburg. Auch die Sache der Bauern in den wirklich passierten Bauernkriege 1524 verurteilt er. Er meint, die Freiheit des Christenmenschen bezieht sich nur auf die Kirche, nicht auf die weltlichen Zwängen. Vielleicht fallen dir ja auch noch ein, zwei andere Gründe ein, warum Luther die Bauernaufstände verurteilen könnte? Und wenn du das wahre Ende finden willst, versuche einen Fluchtplan mit Lucas Cranach auszuhecken.// - Ende 2 von 4*

Ende 3

**(Voraussetzung: Nicht widerrufen)**

Du irrst durch die Straßen Worms.

Du verbringst die nächsten Jahre ständig auf der Flucht. Nie kannst du lange verbleiben, die Menschen um dich herum erkennen dich immer wieder, obwohl du inzwischen dünn wie Lauch bist und auch deine Haare ganz schön gewachsen sind.

Dann, nach ein paar Jahren weilst du zufälligerweise in deiner alten Heimat Wittenberg, als Melanchton dich erkennt und bei sich aufnimmt. Hier versteckst du dich, arbeitest zwar auch ein wenig mit Melanchton zusammen, doch betrittst nie mehr die große Bühne.

(if: \$lovestory >1) [Ach und übrigens: Katharina wird aus dem Kloster fliehen und dich heiraten!]

*//Dieses Ende folgt nicht der wahren Geschichte und ist auch ein wenig traurig. Du kannst im nächsten Durchgang versuchen dich mit den Bauern mehr anzufreunden oder den Hofmaler Cranach suchen und einen Fluchtplan aushecken! Aber das wichtigste: DU LEBST! // - Ende 3 von 4*

Ende 4

**(Voraussetzung: Widerrufen)**

Zurück in der Herberge läuft dir dein Freund Melanchton über den Weg. Er würdigt dich keines Blickes, als er mit seinem Gebäck die Herberge verlässt. Du hast das richtige getan! Aber alle Menschen, die du die letzten Jahre mit deinem Widerstand gegen die Kirche inspiriert hast, sind nun von dir enttäuscht. Deine Universität will nicht mehr, dass du dort lehrst. Und so versinkst du in Vergessenheit.

(if: \$lovestory is 3) [Doch immerhin! Katharina verlässt ihr Kloster, sucht dich auf und ihr heiratet! Ihr zieht nach Eisenach und lebt dort noch viele Jahre mit vielen Kindern.]

Deine Ideen allerdings geraten nicht in Vergessenheit. Viele Verfechter einer Reform der Kirche tragen den Konflikt fort. Müntzer, Zwingli, Melanchton, Calvin, ... die Liste prominenter Reformatoren, wie sie sich dann nennen, wird immer größer. Die Kirche kann schließlich sich dem internationalen Druck nicht länger verwehren und reformiert sich auf einem Konzil. Sie erfüllen beinahe alle deine Forderungen. Die Kirchenspaltung bleibt aus und es folgt auch kein Bauernkrieg und kein 30-jähriger Krieg.

*//Luther hat seine Lehre nicht widerrufen, insofern hast du bestimmt noch gemerkt, dass das so nicht passiert ist. Wäre aber schön gewesen, wenn der ein oder andere Religionskonflikt friedlich gelöst hätte werden können, oder? Auch nach Luthers Widerruf gab es noch Bestrebungen, die endgültige Kirchenspaltung zu verhindern, allerdings ohne Erfolg.// - Ende 4 von 4*



## Future ToDo's

- Erneute Aufnahme der Musik am Rheinufer. Ist etwas krass abgehackt.
- Melodie für Marktplatz ergänzen
- Noch mind. Ein Quest für den Marktplatz, der ist leider etwas leer.
- Passgenauere Questinhalte. Viele kratzen nur an der Oberfläche des jeweiligen Themas, man könnte da noch bisschen in die Tiefe gehen
- Eng damit verbunden und Voraussetzung für: Spezifischere Multiple Choice Fragen am Ende
- Ein etwas schöneres, ausführlicheres Ende 3
- Vielleicht auch noch ein Ende 5 überlegen.

## Team Space Cowboys

Dozentinnen: Christine van Hoof, Linda Hammann

Teammitglieder:

- Patricia Hirtz
- Nicole Neu
- Moritz Kracke
- Alexander Schrickel