

Spickzettel: Interaktive Bilder erstellen

Erstellt für GUdig von Linda Hammann (alles [CC0 1.0](#)).

Auf interaktiven Bildern werden an mehreren Stellen auf dem Bild zusätzliche Informationen, Hilfestellung oder andere Medien hinterlegt. Per Klick auf einen solchen "Hotspot" öffnet sich ein Pop-Up-Fenster, das den Zusatzinhalt zeigt. Die Lernenden können selbst entscheiden, welche Hotspots und in welcher Reihenfolge sie anklicken.

Solche Hotspots können u.a. dazu dienen, Bild- oder Kartenmaterial vorzuentlasten, wobei die notwendigen Informationen direkt in den Lerngegenstand eingebunden sind.

Um interaktive Bilder zu erstellen, gibt es diverse Programme.

Hier werden [genial.ly](#) und der H5P-Inhaltstyp "Image Hotspot" kurz mit ihren wichtigsten Grundfunktionen erklärt.

Genial.ly

[Genial.ly](#) ist ein browserbasiertes Tool für die Erstellung von interaktiven Inhalten. Genial.ly ist nach dem **Freemium-Modell** gestaltet, d.h. eine Basisversion mit eingeschränkten Funktionen ist kostenlos. Für die Nutzung ist eine kostenlose Registrierung notwendig. Daher eignet sich Genial.ly eher für Lehrpersonen, die Material erstellen möchten.

Das Angebot umfasst diverse interaktive Inhaltstypen, u.a. zu Präsentationen, Infographics, Gamification, Videos und Guides.

Mit der Funktion „Interactive Image“ werden auf einem Bild verschiedene Hotspots gesetzt. Über diese Hotspots in Form von verschiedenen Icons können in Textfeldern Zusatzinformationen und Hilfestellungen gegeben werden, sie können aber auch auf andere Seiten verlinken. Ebenso ist es möglich, Karten oder Videos zu verlinken.

Nach der Erstellung ist das Bild öffentlich über die Website von Genial.ly, per Direktlink oder über einen QR-Code zugänglich.

Ein Download oder eine Offline-Nutzung sind in der kostenlosen Basisversion nicht integriert.

Grundfunktionen

Zu www.genial.ly wechseln und einen kostenlosen Account anlegen. Mit dem Account geht's weiter zum Dashboard. Dort kann man entweder direkt einen neuen Inhalt anlegen ("My creations" → "+create genially") oder man schaut sich an, was andere schon erstellt haben und nimmt das als Vorlage ("Inspiration").

<p>Neues interaktives Bild anlegen</p>	<p>"My creations" in linker Spalte → "+ create genially" → Inhaltstyp wählen: "Interactive Image" → "+ Create Interactive Image" → per drag and drop ein Bild vom Computer hochladen/ URL zum gewünschten Bild angeben → Bild erscheint in Pop Up-Fenster und kann jetzt noch bearbeitet werden. → Accept → Editor öffnet sich → oberste Zeile: Titel festlegen</p>
<p>Hotspot setzen</p>	<p>linke Spalte "Interactive Elements" → Icon auswählen → per Drag&Drop an die gewünschte Stelle ziehen → ggf verankern mit "Schloss"-Button über Icon</p> <p><i>Statt eines Hotspots kann auch ein Bereich als interaktiv markiert werden.</i></p>
<p>Hotspot mit Inhalt füllen</p>	<p>Hotspot auswählen → Zeigefinger-Icon "Interactivity" anklicken → Präsentationsform wählen: Tooltip oder Pop-Up-Window oder Link in neuem Tab</p> <p>Tooltip/Window → Editor öffnet sich:</p> <p><i>Text:</i> Gestaltung des Inhalts wie bei Textverarbeitungsprogrammen</p> <p><i>Bild einfügen:</i> obere Zeile, rechts "Bild-Icon" → lokale Datei per Drag&Drop hochladen oder URL angeben.</p> <p><i>Video einfügen:</i> obere Zeile, rechts "Kamera-Icon" → URL angeben oder Code, z.B. iframe</p> <p><i>interaktive Aufgabe einfügen:</i> obere Zeile, rechts "</>": iframe-Zeile der Übung reinkopieren</p> <p>Link: Link einfügen und Display-Optionen festlegen</p>
<p>Hotspot gestalten</p>	<p>Hotspot-Element auswählen/markieren,</p>

	→ Farbe: in zweiter Zeile oben über Farbklecks → Größe: per Drag&Drop Ränder ziehen → Animation: "Meteoriten"-Icon: "Animation"
Text auf Bild einfügen	linke Spalte "Text" → Vorlage wählen → Text bearbeiten
Weitere visuelle Inhalte einfügen	zusätzlich zu den Hotspots können noch weitere Bilder, Piktogramme, Illustrationen, Diagramme etc. eingefügt werden: in der linken Spalte

H5P: Image Hotspots

[H5P](#) ist eine kostenlose, open-source Software zum Erstellen von interaktiven Online-Inhalten. Anders als Genial.ly ist H5P aber tatsächlich nur das Programm zum Erstellen und nicht gleichzeitig auch die Plattform, auf der die fertigen Materialien dann gehostet werden. Dh. H5P-Inhalte müssen auf anderen Plattformen gespeichert werden. Für Lehrpersonen bietet sich [ZUM-Apps](#) an, ein kostenloser Online-Speicher der Zentrale für Unterrichtsmedien für interaktive H5P-Inhalte. Nach einer Registrierung können dort eigene Inhalte erstellt und gespeichert werden.

Um Schüler*nnen interaktive Bilder erstellen zu lassen, empfehlen wir die Plattform: [EinstiegH5P](#). Dort ist keine Anmeldung oder Registrierung notwendig, um H5P-Inhalte zu erstellen. VORTEIL/NACHTEIL: Die erstellten Inhalte werden nach 6 Stunden wieder gelöscht. Für die Sicherung des Materials muss dieses daher über die Funktion "Reuse" (in Zeile unter dem Inhalt) heruntergeladen und gespeichert werden.

PS: Wo der H5P-Inhalt "wohnt" bzw. erstellt wird, hat für die Prinzipien der Erstellung keine Auswirkungen :-).

Der Inhaltstyp "Image Hotspots" ermöglicht die Erstellung interaktiver Bilder und bietet im Vergleich zu Genial.ly nur sehr wenige Gestaltungsoptionen.

Grundfunktionen

Neues Bild erstellen	Inhaltstyp "Image Hotspots" auswählen → Titel eingeben → Hintergrundbild hochladen = Bild, auf dem die Hotspots platziert werden → lokal gespeicherte Datei hochladen → Angaben zum Urheberrecht machen
----------------------	---

Hotspot-Symbol gestalten	<p>H5P verwendet für alle Hotspots immer das gleiche Symbol. Man kann entweder aus “mitgelieferten Symbolen” wählen oder ein eigenes Icon hochladen</p> <p>Bei den “mitgelieferten Symbolen” lässt sich zudem die Farbe bestimmen.</p>
Hotspot setzen	<p>Rubrik “Hotspot” → auf Miniaturansicht des hochgeladenen Bildes Position des Hotspots per Klick festlegen → weitere Einstellungen vornehmen: optionale Überschrift für Pop-Up-Fenster, Größe des Pop-Up-Fensters</p> <p>Hotspot mit Inhalt füllen: Rubrik “Fensterinhalt” → Auswahl des Inhaltsobjekts: Bild/Video/Text</p> <p>Zu einem Hotspot können mehrere Inhaltsobjekte hinzugefügt werden.</p> <p>Weitere Hotspots können über den Button “Hotspot hinzufügen” unter dem Editor des Fensterinhalts hinzugefügt werden.</p>
Hotspot: Text	<p>Rubrik “Fensterinhalt” → Auswahl des Inhaltsobjekts: Text → Editor: Texteingabe & -gestaltung wie bei üblichen Programmen</p>
Hotspot: Bild	<p>Rubrik “Fensterinhalt” → Auswahl des Inhaltsobjekts: Bild → lokal gespeicherte Datei hochladen → Alternativtext eingeben</p>
Hotspot: Video	<p>Rubrik “Fensterinhalt” → Auswahl des Inhaltsobjekts: Video → lokal gespeicherte Datei hochladen (Format MP4 und WebM) / URL oder youtube-Link eingeben → “Darstellung” einstellen: Vorschaubild aus lokaler Datei hochladen → Abspiel-Einstellungen → fakultativ: Textspur (Untertitel) für Barrierefreiheit eingeben</p>
Hotspot: interaktive Übung	<p><i>Dafür gibt es kein eigenes Inhaltsobjekt, aber man kann sich mit einem Umweg über das Text-Inhaltsobjekt helfen.</i></p> <p>Rubrik “Fensterinhalt” → Auswahl des Inhaltsobjekts: Text → im Editor “Link” auswählen → Anzeigetext eingeben → bei URL: Link zum interaktiven Inhalt eingeben</p>

Zum Üben

1. Legt ein neues Bild an, mit dem Programm eurer Wahl.
2. Setzt 4 Hotspots. Bei Genial.ly: macht je einen blau, rot, gelb, grün. / Bei H5P: Verwendet ein eigenes Icon.
3. Integriert einen Text-Hotspot.
4. Integriert einen Bild-Hotspot.
5. Integriert einen Video-Hotspot.
6. Baut eine interaktive Übung ein, z.B. was aus LearningApps.