



Twine-Spickzettel für Safari

Nützliche Short Cuts am Mac

Kopieren: command + c

Einfügen: command + v

Ausschneiden: command + x

Eckige Klammern auf: option+5 → [

Eckige Klammern zu: option+6 →]

Geschweifte Klammer auf: option+8 → {

Geschweifte Klammer zu: option+9 → }

Erste Schritte

Im Browser www.twinery.org/ aufrufen. Es ist keine Anmeldung oder Bezahlung notwendig, das Programm funktioniert ohne Download online und ist als Open-Source-Projekt kostenfrei. Du kannst also direkt mit dem Bau deiner Geschichte loslegen!

<i>Anlegen einer neuen Geschichte</i>	Im Anfangsmenü: „+New“ → gib deiner Geschichte einen Titel → ✓ Create
<i>Datei speichern</i>	Solange du an deiner Geschichte arbeitest, ist sie im Cache (temporärer Zwischenspeicher) des Browsers gespeichert. Möchtest du sie dauerhaft speichern oder zu einem anderen Zeitpunkt weiter daran arbeiten, musst du die Geschichte als html-Datei runterladen. Klick im Storymenü auf „Build“ und wählt dort „Publish to file“ → das erstellt eine html-Datei, die du lokal auf eurem Computer speichern und auch ändern schicken kannst.

Grundlagen

<i>Den Start der Geschichte festlegen</i>	Storybausteine heißen in Twine Passagen. Klick im Storymenü auf „Passage“ und wähl dort +New. Doppelklick dann auf die neu entstandene Passage und wähl im Editor „Rename“. Gib deiner Startpassage einen Namen. → ✓ OK
---	---



<p><i>Neuen Storybaustein erstellen</i></p>	<p>Klick im Storymenü auf „Passage“ und wähl dort +New. Doppelklick dann auf die neu entstandene Passage und wähl im Editor „Rename“. Gib der neuen Passage einen Namen. → ✓ OK.</p>
<p><i>Neuen Storybaustein erstellen und direkt verlinken.</i></p>	<p>Eine neue Passage erstellt ihr mit eckigen Klammern.</p> <p><i>Im Erstellmodus sieht das dann so aus:</i> Er ging in [[die Schule]]</p> <p><i>Im Spielmodus ist die Angabe unsichtbar:</i> Er ging in die Schule.</p> <p>Diese Passage heißt so, wie das, was in den eckigen Klammer steht, nämlich „die Schule“.</p>
<p><i>Benennung einer Passage:</i> mit einem -> hinter dem Text, der dem User angezeigt wird, z.B. [[die Schule-> Schule]]</p>	<p>Eine gute Benennung ist wichtig, um den Überblick zu behalten und schnell von einer auf die andere Passage verlinken zu können. Indem ihr dann bei einem neuen Pfad den Namen einer bestehenden Passage eingibt, verlinkt ihr auf diese zurück. Falls die Passage noch nicht existiert, erstellt Twine sie automatisch.</p> <p><i>Im Erstellmodus sieht das dann so aus:</i> Er ging in [[die Schule ->Kap. 1.001]]</p> <p><i>Im Spielmodus ist die Angabe unsichtbar:</i> Er ging in die Schule</p> <p>Der Link führt aber in die Passage namens Kap. 1.001</p>
<p><i>Umbenennung einer Passage</i></p>	<p>Wollt ihr eine Passage umbenennen, macht ihr das in der Passage selbst, im Editor unter „Rename“</p>
<p><i>Passagen untereinander verlinken</i></p>	<p>Wähle die Passage aus, von der aus du auf die neue Passage verlinken willst, und öffne den Editor. Setze dann das Wort, das du als Link setzen willst, in doppelte eckige Klammern und verweise mit einem – und > auf die neue Passage</p> <p><i>Im Editor sieht das dann so aus:</i> Er ging in [[die Schule ->Kap. 1.001]]</p> <p><i>Im Spielmodus ist die Angabe unsichtbar:</i> Er ging in die Schule</p> <p>Der Link führt aber in die Passage namens Kap. 1.001.</p>

Gestalte dein Spiel mit Bild und Ton

<p>Bild einfügen</p>	<pre></pre> <p>z.B. <code></code></p>
----------------------	--



Audiodatei einfügen	<audio src="URL der Audiodatei" autoplay loop>
anklickbarer Audioeffekt	Es donnert . (click: "donnert")[<audio src="https://www.soundjay.com/mechanical/sounds/explosion-02.mp3" autoplay>]

Design des Twine

Um dem Twine ein anderes Aussehen zu geben, wählst du im Storymenü #Stylesheet. In einem neuen Twine ist noch nichts eingetragen, da per Default ein schwarzer Hintergrund und weißer Text für die Geschichte und violetter Text für die Links eingestellt ist. Willst du das ändern, kannst du mit mit CSS-Befehlen die Standardeinstellungen überschreiben.

Hier unten findest du ein Basis-Design, das Du in das Stylesheet reinkopieren und dann beliebig anpassen kannst:

```
html {  
  font-family: helvetica, arial, sans-serif;  
  background-color: white;  
  color: black;  
}  
tw-story {  
  width: 100%;  
  font-size: 2em;  
  line-height: 2em;  
  background-color: white;  
  color: black;  
}  
  
tw-link, .enchantment-link {  
  color: blue;  
  text-decoration: none;  
}
```

Mehr Farbnamen- und codes gibt's hier:

<https://developer.mozilla.org/de/docs/Web/CSS/Farben>