



## **Dreizehnter Französischlehrertag**

Enseigner le français en Sarre

**Thema: „Kreativität und Innovation im Französischunterricht“**

**22. Januar 2020**



**UNIVERSITÄT  
DES  
SAARLANDES**

Atelier 4:

### **Beyond Reality: Zeitgemäße Bildung mit Virtual Reality, Mixed Reality, Augmented Reality & Learning by Gaming**

**REFERENTIN:** Stephanie Wössner (Klett / Landesmedienzentrum Baden-Württemberg)

**ZIELGRUPPE:** alle

#### **KURZBESCHREIBUNG:**

Auch wenn heute in vielen Klassenzimmern digitale Endgeräte keine Seltenheit mehr sind, so findet häufig immer noch ein von der Lehrkraft konzipierter und durchgeführter "Unterricht" statt. Doch stellt man zunehmend fest, dass weder der Einsatz von digitalen Endgeräten per se noch eine gute Planung und Durchführung des Unterrichts ein Garant für Lernerfolg und Motivation der Schülerinnen und Schüler zu sein scheinen.

Doch wie lässt sich dies erklären? Ganz einfach: Zeitgemäßer Unterricht sieht anders aus! Deshalb ist es an der Zeit, die bekannten Wege zu verlassen und sich jenseits der aktuellen Praxis auf die Suche nach Ideen zu begeben, wie wir unsere Schülerinnen und Schüler dabei unterstützen können, die Dinge zu lernen, die sie für ihre Zukunft als mündige (deutsche, europäische, Welt-) Bürger im Zeitalter der digitalen Transformationen benötigen werden. Besonders interessant für so gut wie alle Fächer und Schularten und sogar für Themen wie die Vermittlung der Grundfertigkeiten sind (digitale) Spiele, VR, MR und AR. Dabei ist es von allergrößter Bedeutung, dass der Schüler aktiv und in Kooperation mit anderen Schülern Inhalte gestaltet und diese mit weiteren Schülern teilt.

In meinem Vortrag soll es darum gehen, wie Schülerinnen und Schüler zeitgemäß lernen und wie wir sie dabei unterstützen können. Dies erfolgt anhand konkreter Unterrichtsbeispiele und praxisnaher Überlegungen. Auch werden verschiedene Projekte präsentiert, die interessierten Kolleginnen und Kollegen den Eintritt in diese für sie neuen Welten erleichtern können.

**Bitte bringen Sie zu diesem Atelier ein Smartphone und einen Laptop oder ein Tablet mit.**