

Quantenkryptographie für die Schule am Beispiel von BB84

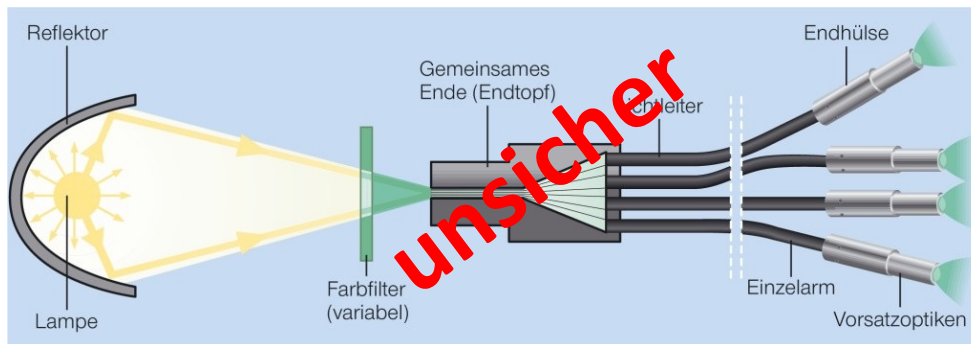


Überblick

- Informationsübertragung mit Licht
- Verschlüsselung
- Rolle des Zufalls
- Schlüsselerzeugung nach BB84
- Workshop, Unterrichtsszenarios und Diskussion

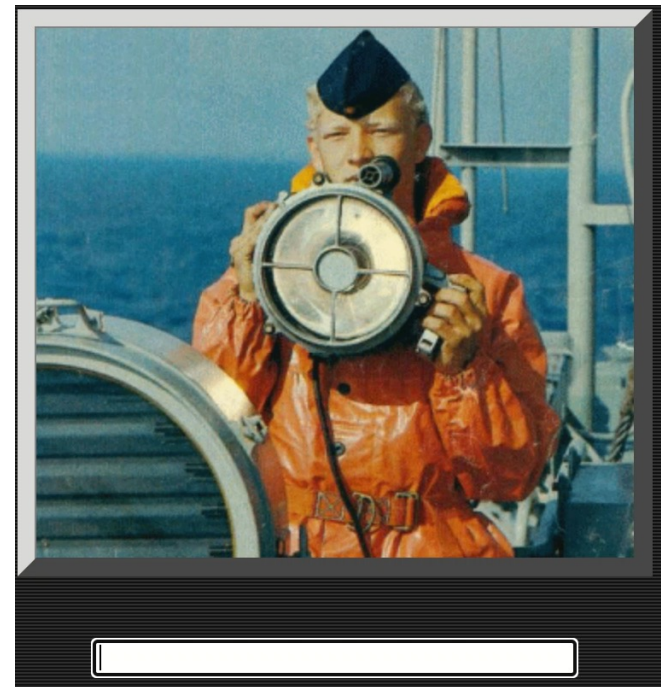
Informationsübertragung mit Licht

- Licht als klassischer Informationsüberträger
 - Lichtmorsen, Flaggensignale, Optischer Telegraf
 - Unverschlüsselter Broadcast
- Licht als moderner Informationsüberträger
 - Lichtleiter als „geschlossener“ Kanal

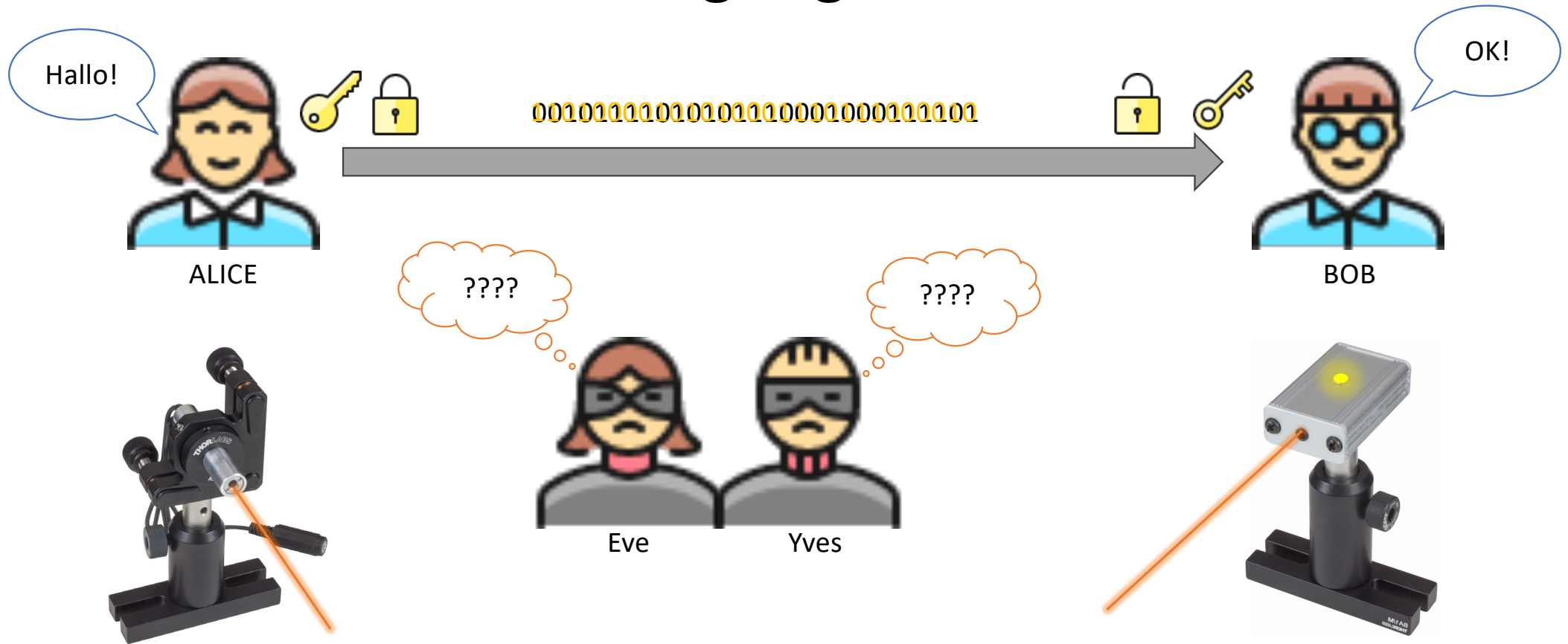


Quelle: <https://www.wissen.de/lexikon/lichtwellenleiter>

Quelle: <http://www.vierte-flottille.de/roberto.roth/lichtmorsen/lichtmorsen.html>



Informationsübertragung mit Licht

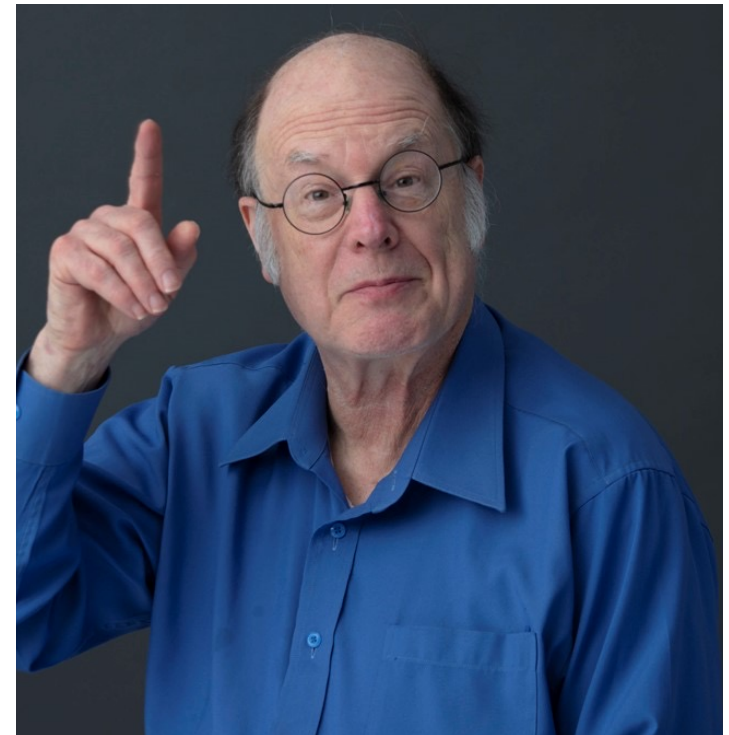


Verschlüsselung

- Es gibt keine sicheren Übertragungswege!
- Grundidee der Kryptographie:
 - Alle übertragenen Daten sind verschlüsselt
 - Verschlüsselungsverfahren ist öffentlich
 - Sicherheit ergibt sich NUR aus den Schlüsseln (Prinzip von Kerckhoff)
 - Schlüssel kann jedes von Alice und Bob geteilte Geheimnis sein
 - Alice benutzt einen Chiffrierschlüssel, Bob den komplementären Dechiffrierschlüssel
 - eine zufällige Folge von 0 und 1 ist ein guter Schlüssel
 - Schlüssel sollten oft gewechselt werden
 - Klassischer Schlüsseltausch erfordert Aufwand
 - Moderne Kryptographie ersetzt den Schlüsseltausch durch Schlüsselerzeugung
- Schlüsselstärke beruht (heute) auf mathematischen „Einwegfunktionen“
 - z.B.: Multiplizieren ist leicht, Faktorisieren ist schwer (RSA)

Verschlüsselung

- Vorschlag von Bennett und Brassard (BB84):
 - Schlüsselpaar als zufällige Folge von 0 und 1 wird bei Alice und Bob zeitgleich erzeugt (key generation)
 - Alle Information zur Schlüsselerzeugung werden über offene Kanäle übertragen
 - Abhören der Daten erlaubt Eve&Yves keinen Rückschluss auf den generierten Schlüssel (zero knowledge)
 - Abhörversuch von Eve&Yves kann entdeckt werden
- Die eigentliche Informationsübertragung läuft nach bewährten Protokollen (RSA)



Informationsübertragung mit Licht

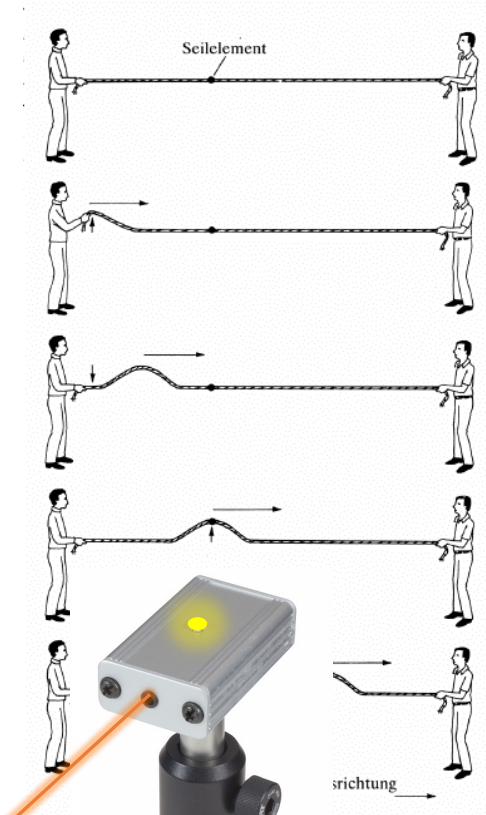
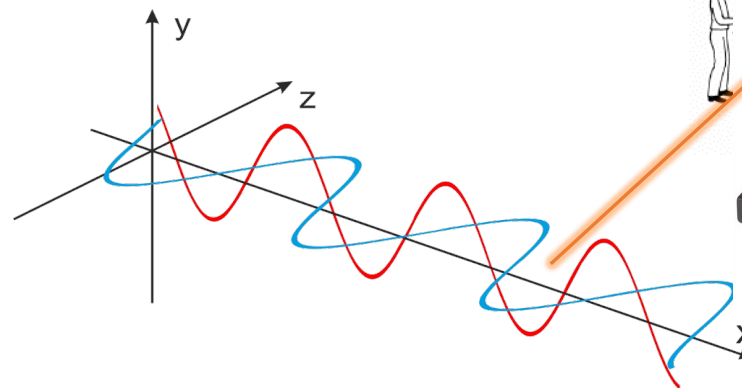
- Codierung über Polarisierung des Lichts

- Licht als elektromagnetische Welle
- Das elektrische Feld schwingt senkrecht zur Ausbreitungsrichtung („transversal“)
- Sehr gute Analogie zur Seilwelle
- Jede Schwingungsrichtung ist möglich

• Einschränkung auf zwei orthogonale Richtungen z.B.:

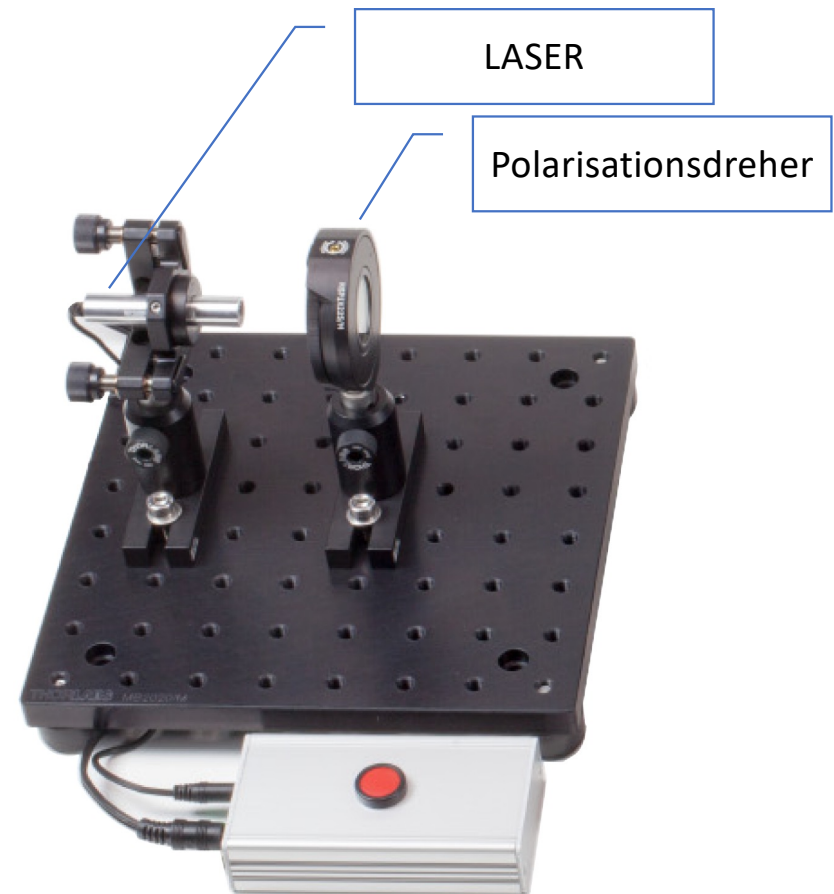
• Senkrechte Polarisation = 1

• Horizontale Polarisation = 0

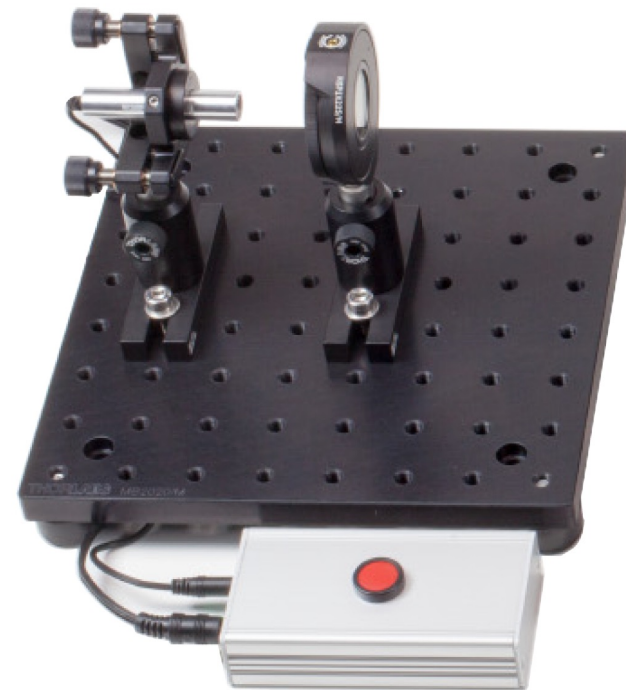
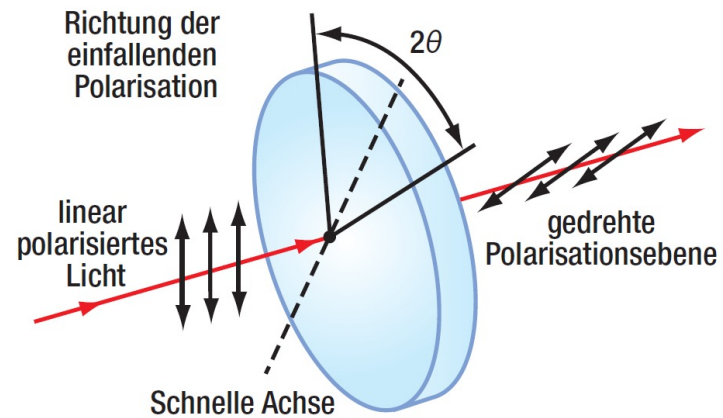


Informationsübertragung mit polarisiertem Licht

- ALICE:
 - Sender = horizontal polarisierter LASER
 - Richtungsänderung durch Polarisationsdreher
 - Poldreher auf 0° lässt horizontal polarisiertes Licht unverändert durch und codiert 0
 - Poldreher auf 90° macht aus horizontal polarisiertem Licht vertikal polarisiertes Licht und codiert 1

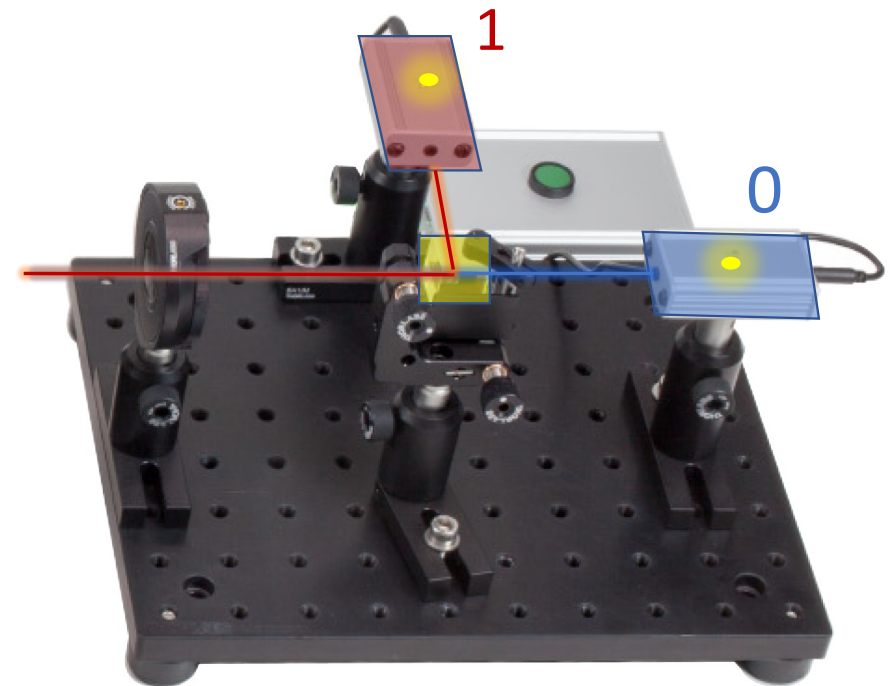


Informationsübertragung mit polarisiertem Licht

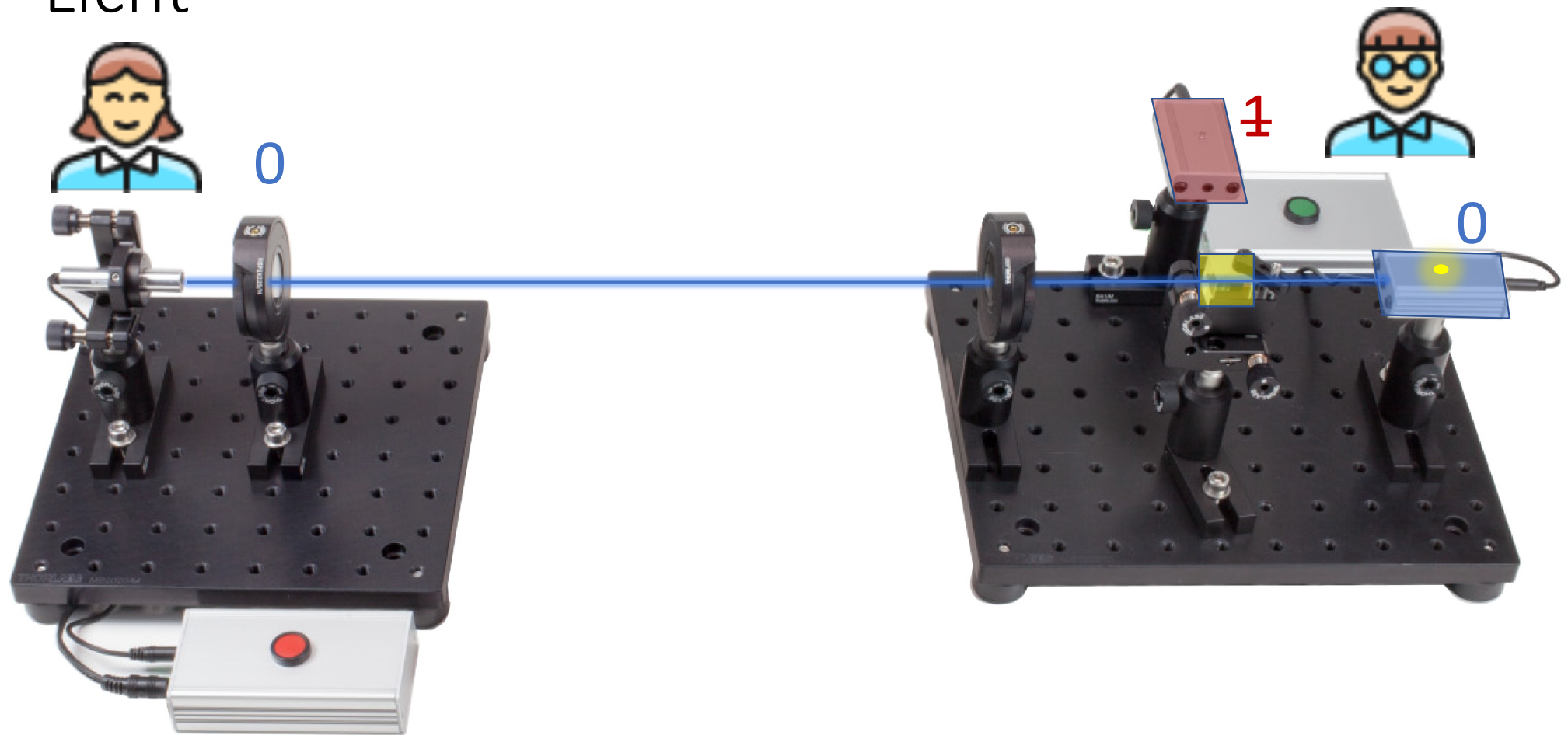


Informationsübertragung mit polarisiertem Licht

- BOB
 - Empfänger reagiert nur auf Amplitude
 - **Polarisationsabhängiger Strahlteiler**
 - Horizontal polarisiertes Licht wird durchgelassen und fällt auf den Detektor geradeaus (0 Detektor)
 - Vertikal polarisiertes Licht wird reflektiert und fällt auf den Detektor im rechten Winkel zum einfallenden Laserstrahl (1 Detektor)



Informationsübertragung mit polarisiertem Licht



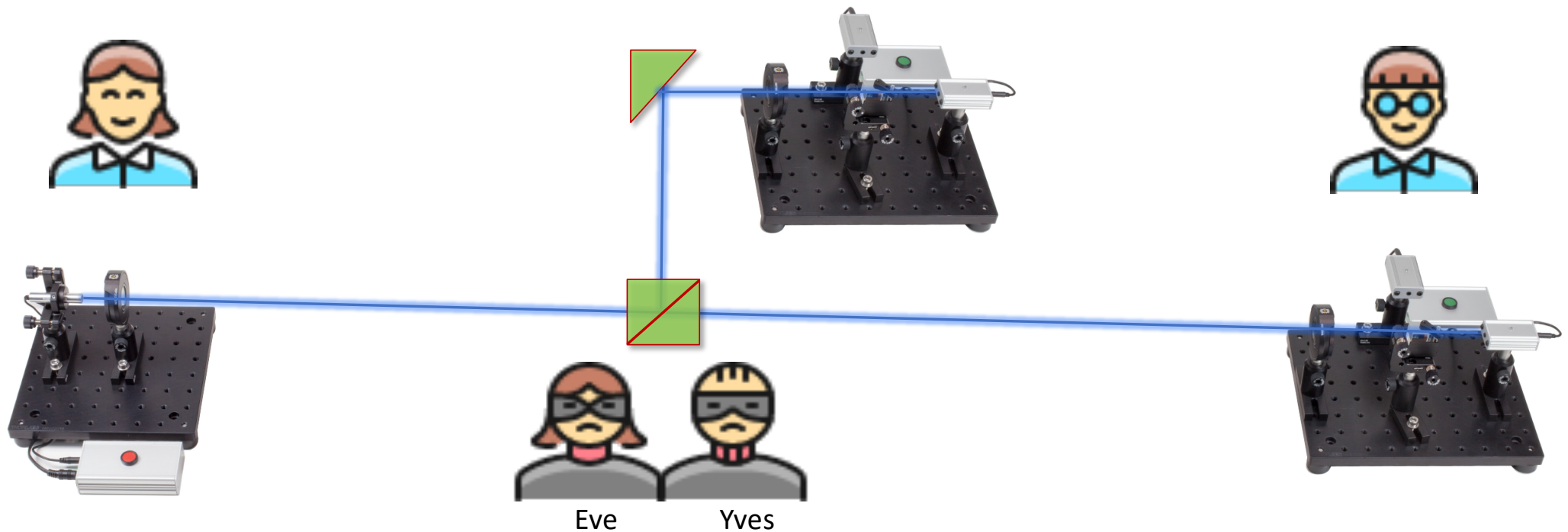
Informationsübertragung mit polarisiertem Licht

- Angriff über (wo-)man in the middle = Eve/Yves



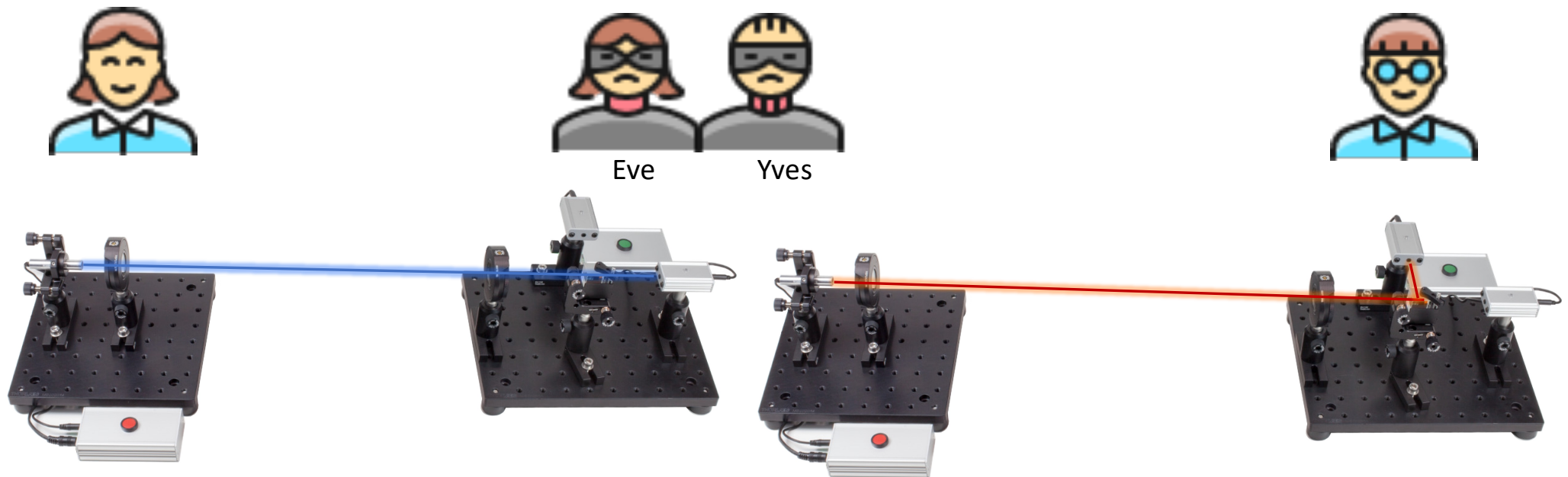
Informationsübertragung mit polarisiertem Licht

- Angriff über (wo-)man in the middle = Eve&Yves lauschen (passiv)



Informationsübertragung mit polarisiertem Licht

- Angriff über (wo-)man in the middle = Eve&Yves verändern (aktiv)



Rolle des Zufalls

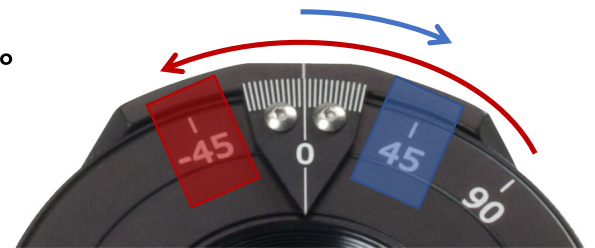
- Der gemeinsame Schlüssel von Alice und Bob soll eine zufällige aber eindeutige Folge von 0 und 1 werden
- Alice sendet weiterhin mit polarisiertem Licht 0 oder 1
- Wenn Bob jede gesendete 0 als 0 und jede gesendete 1 als 1 erkennt, dann können Eve&Yves das auch (deterministische Übertragung)
- BB84 führt deshalb zufällige Bits ein, die die Schlüsselbits verschleiern

Rolle des Zufalls

- Variation durch Drehung der „Polarisationsbasis“
 - Drehung der gesamten Apparatur um 45° ändert nichts
 - Statt den Sendertisch zu kippen dreht Alice mit Poldreher 45° weiter:



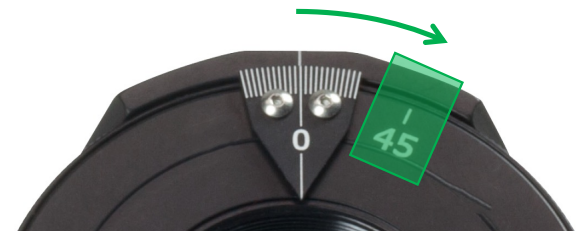
- Aus 0° wird $+45^\circ$
- Aus $+90^\circ$ wird $+135^\circ = -45^\circ$
- Realisierung mit weiteren Einstellungen an den Polarisationsdrehern



- Statt den Empfängertisch zu kippen, dreht Bob die Polarisation zurück um -45°



- Aus $+45^\circ$ wird wieder 0°
- Aus 135° wird wieder 90°
- Im Thorlabsaufbau wird der 45° Dreher dazu „falschrum“ montiert oder das poldrehende Lambda-Halbe Glas umgedreht



Rolle des Zufalls

- Variation durch Drehung der Polarisationsbasis



- Bezeichnungen

- Alice sendet in normaler Orientierung (vertikal/horizontal)

= **Alice wählt BASIS +**

- Alice sendet um 45° gedreht

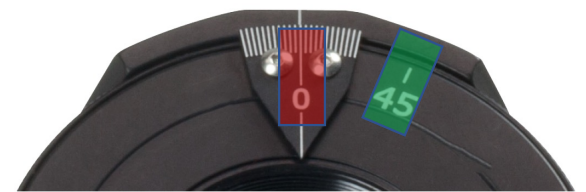
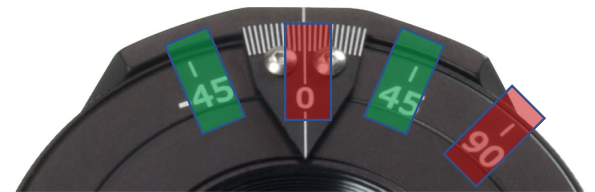
= **Alice wählt BASIS X**

- Bob empfängt in normaler Orientierung (vertikal/horizontal)

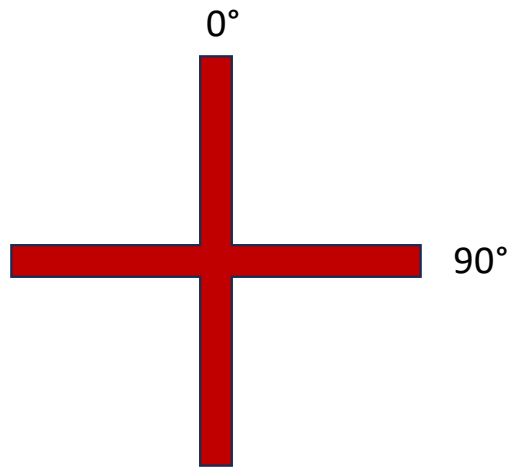
= **Bob wählt BASIS +**

- Bob empfängt um 45° gedreht

= **Bob wählt BASIS X**

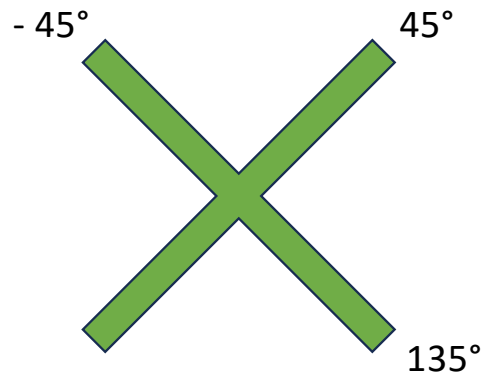


Rolle des Zufalls

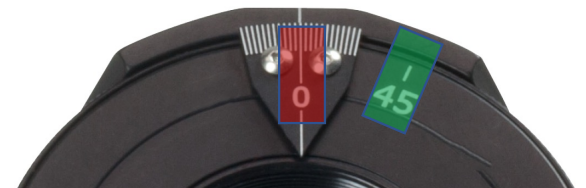
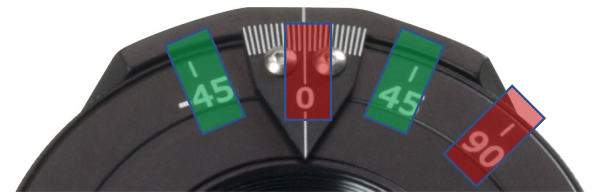


Basis +

+ 45°
→

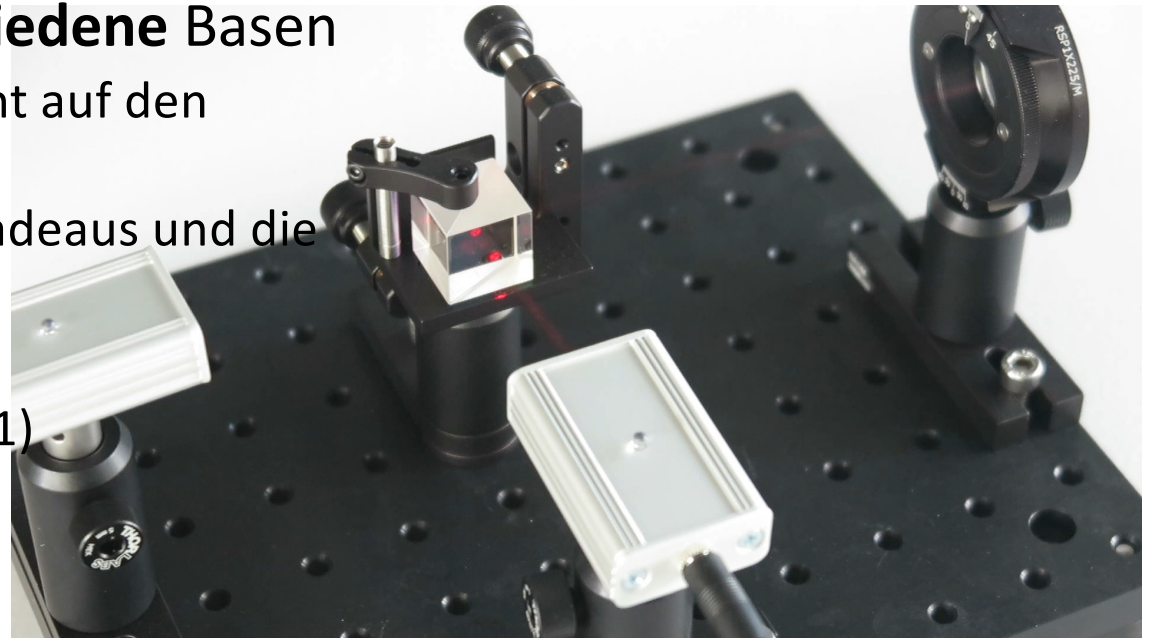


Basis x



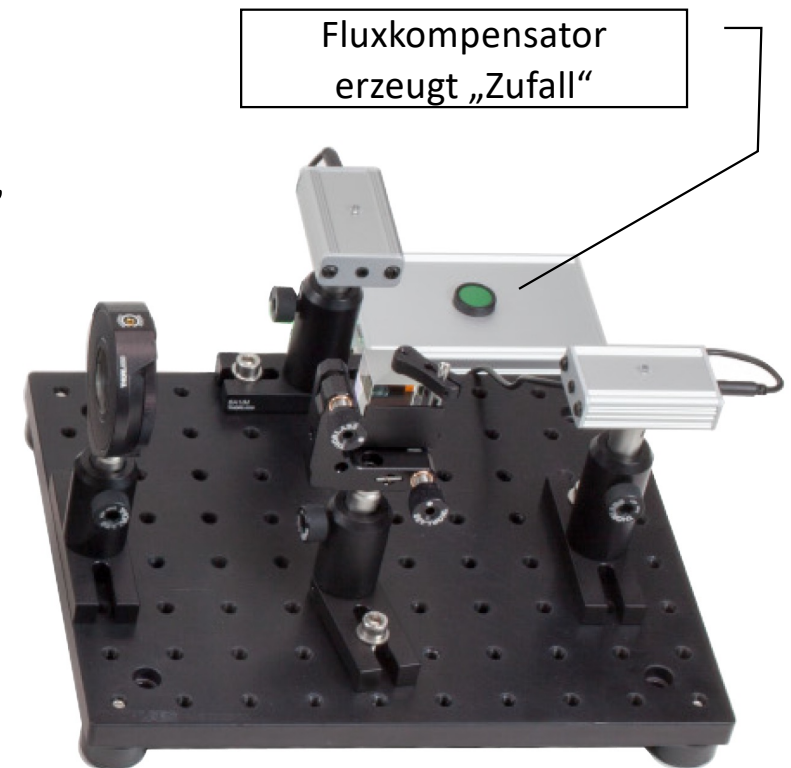
Rolle des Zufalls

- Wählen Alice und Bob die **gleiche** Basis ist die Übertragung **deterministisch**
- Wählen Alice und Bob **verschiedene** Basen
 - Trifft diagonal polarisiertes Licht auf den Strahlteiler
 - geht die Hälfte des Lichtes geradeaus und die andere Hälfte wird reflektiert
 - BEIDE Sensoren lösen aus
 - undefinierter Zustand (0 UND 1)

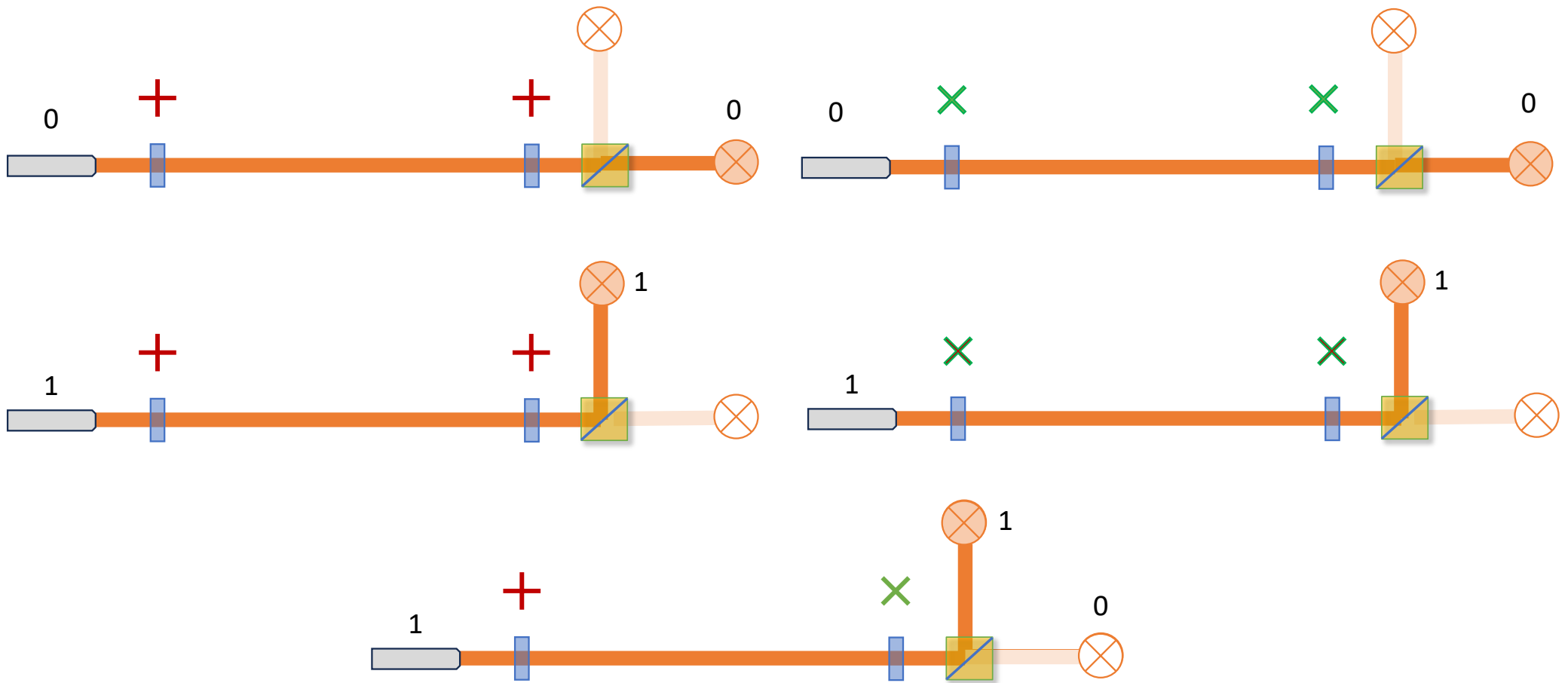


Rolle des Zufalls

- Wählen Alice und Bob die **gleiche** Basis ist die Übertragung **deterministisch**
- Wählen Alice und Bob **verschiedene** Basen,
 - so soll nach der Idee von B&B, statt beider Sensoren ZUFÄLLIG einer der beiden Sensoren auslösen
 - In unserem Laseraufbau vergleicht der „Fluxkompensator“ die Signale und würfelt elektronisch, welcher Sensor „zufällig“ auslöst



Rolle des Zufalls



Schlüsselerzeugung nach BB84

- Wählen Alice und Bob die **gleiche** Basis ist die Übertragung **deterministisch**
- Wählen Alice und Bob **verschiedene** Basen ist die Übertragung „**zufällig**“
- Idee der Schlüsselerzeugung
 - Alice wählt zufällige Bits (0 oder 1) und zufällige Basen (+ oder x)
 - Bob wählt unabhängig zufällige Basis (+ oder x) und misst (0 oder 1)
 - Nach vielen Wiederholungen haben Alice und Bob eine Tabelle mit gewählten Basen und gesendeten bzw. gemessenen Bits

Schlüsselerzeugung nach BB84

Alice

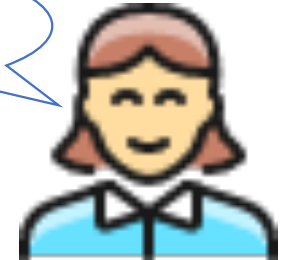
Nummer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Basis	x	x	x	+	x	+	+	x	x	x	+	x	+	+	+	+	x	+	x	x	+	+	+	x	+
Bits	0	0	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1

Bob

Nummer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Basis	x	+	+	+	x	x	+	+	+	x	+	x	x	x	x	+	+	+	x	+	x	+	+	+	+
Bits	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1

Schlüsselerzeugung nach BB84

Bei Nr. 7 hatte ich +



- DANACH vergleichen Alice und Bob öffentlich Ihre Basen

Alice

Nummer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Basis	x	x	x	+	x	+	+	x	x	x	+	x	+	+	+	+	x	+	x	x	+	+	+	x	+
Bits	0	0	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1

Bob

Nummer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Basis	x	+	+	+	x	x	+	+	+	x	+	x	x	x	x	+	+	+	x	+	x	+	+	+	+
Bits	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1



Cool, ich auch!

Schlüsselerzeugung nach BB84

- Bei gleichen Basen wissen Sie, dass sie das gleiche (geheime) Bit haben

Alice

Nummer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Basis	x	x	x	+	x	+	+	x	x	x	+	x	+	+	+	+	x	+	x	x	+	+	+	x	+
Bits	0	0	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1

Bob

Nummer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Basis	x	+	+	+	x	x	+	+	+	x	+	x	x	x	x	+	+	+	x	+	x	+	+	+	+
Bits	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1

Schlüsselerzeugung nach BB84

- Bei verschiedenen Basen ist das Bit zufällig gleich oder verschieden

Alice

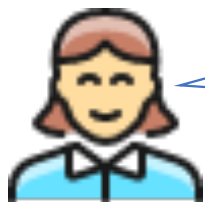
Nummer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Basis	x	x	x	+	x	+	+	x	x	x	+	x	+	+	+	+	x	+	x	x	+	+	+	x	+
Bits	0	0	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1

Bob

Nummer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Basis	x	+	+	+	x	x	+	+	+	x	+	x	x	x	x	+	+	+	x	+	x	+	+	+	+
Bits	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1

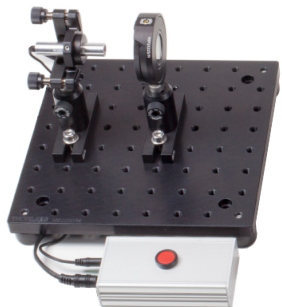
Schlüsselerzeugung nach BB84

- Das öffentliche Austauschen der Basen enthält keine Information über die Bits



Bei Nr. 7 hatte
ich +

Cool, ich
auch!



????

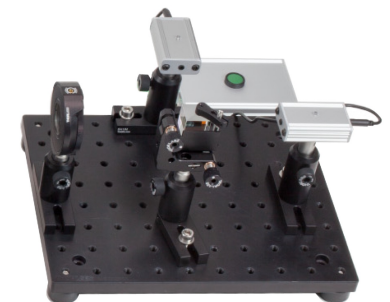


Eve



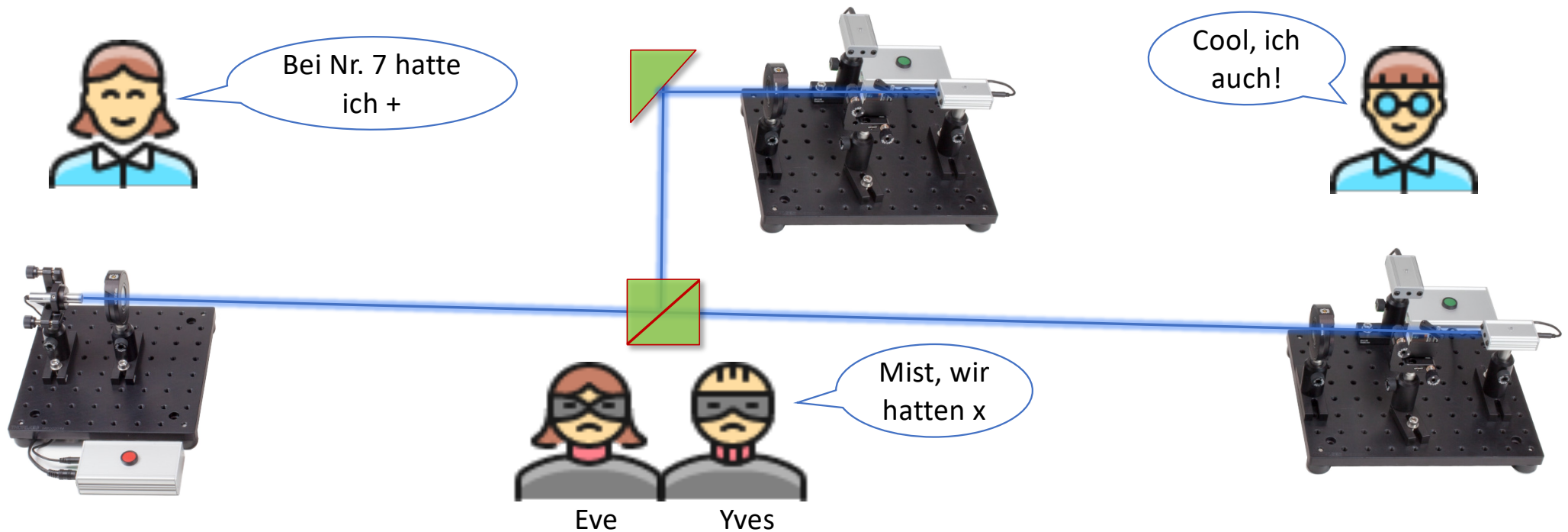
Yves

????



Schlüsselerzeugung nach BB84

- Eve&Yves erhalten beim passiven Angriff nur 25% der Schlüsselbits



Schlüsselerzeugung nach BB84

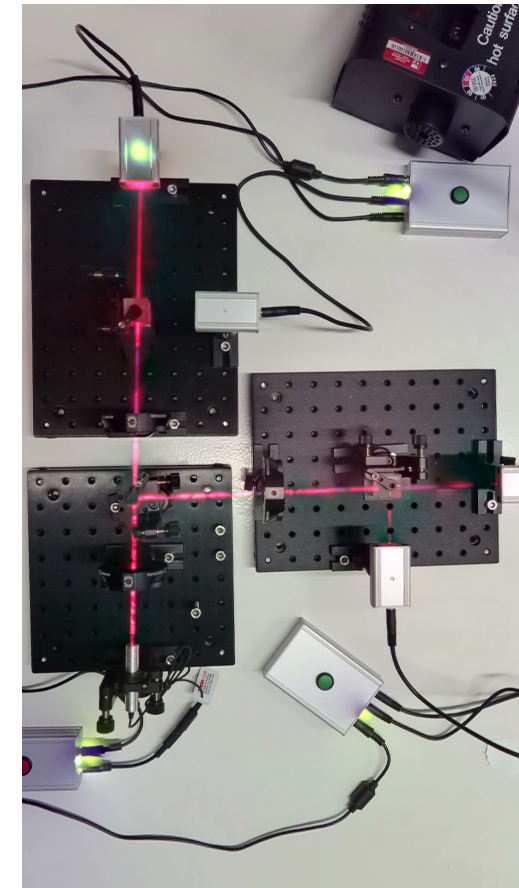
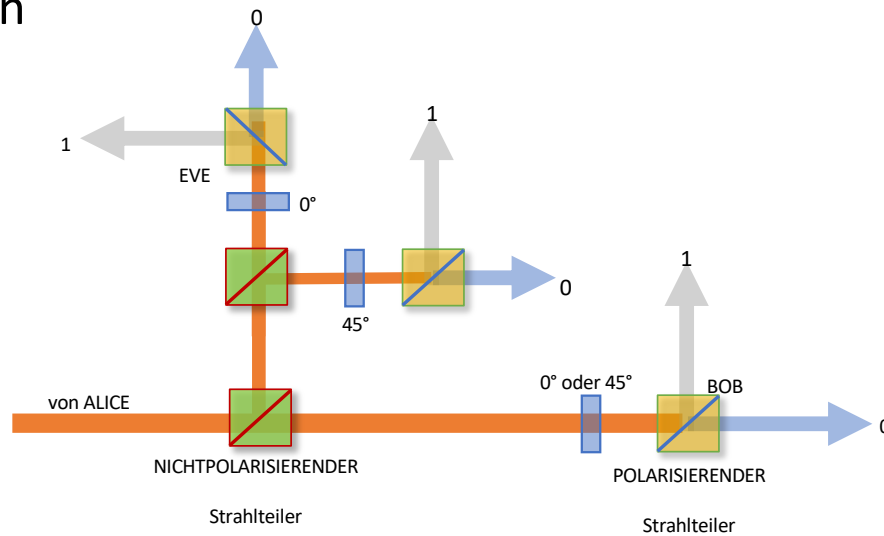
- Eve&Yves schicken beim aktiven Angriff 25% der Schlüsselbits falsch weiter



Schlüsselerzeugung nach BB84

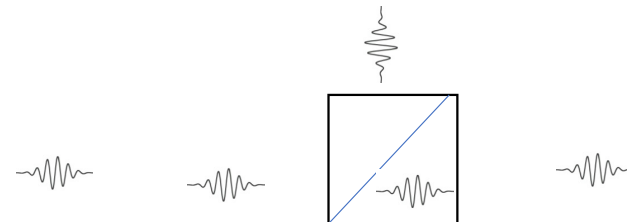
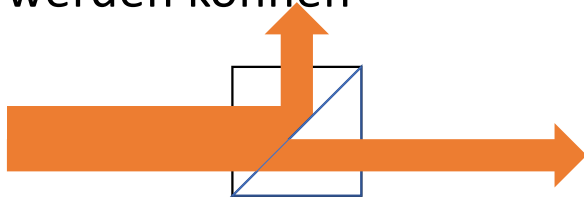
- Schwachstellen

- Der Fluxkompensator erzeugt nur „Pseudozufall“
- Eve&Yves können noch immer einen „(wo)man in the middle“ Angriff ausführen, indem sie in beiden Basen messen



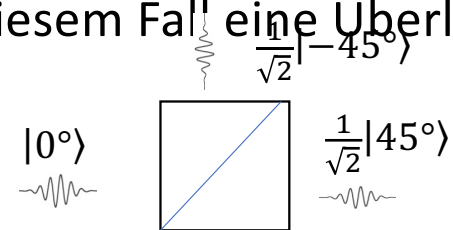
Schlüsselerzeugung nach BB84

- Angreifbarkeit beruht auf Möglichkeit das Licht beliebig zu teilen und/oder zu „kopieren“
- Idee von BB84:
 - Der Algorithmus wird sicher, wenn das Licht „unteilbar“ und „unkopierbar“ ist
- Einsteins einfaches Photonen - Modell
 - Licht ist ein Strom von teilchenartigen Energiepaketen (Photonen), die sich bewegen, ohne sich zu teilen und nur als Ganzes emittiert und absorbiert werden können



Schlüsselerzeugung nach BB84

- Angreifbarkeit beruht auf Möglichkeit das Licht beliebig zu teilen und/oder zu „kopieren“
- Idee von BB84:
 - Der Algorithmus wird sicher, wenn das Licht „unteilbar“ und „unkopierbar“ ist
- Alice sendet genau ein Photon
 - Ein von Alice der X – Basis gesendetes einzelnes Photon nimmt bei Bob in der + Basis löst mit Wahrscheinlichkeit 50% einen der beiden Detektoren aus und erzeugt somit 0 oder 1 mit ECHTEM Zufall
 - Quantenphysikalisch erzeugt der Strahlteiler in diesem Fall eine Überlagerung der möglichen Zustände mit 50 – 50 Amplituden



Schlüsselerzeugung nach BB84

- Angreifbarkeit beruht auf Möglichkeit das Licht beliebig zu teilen und/oder zu „kopieren“
- Idee von BB84:
 - Der Algorithmus wird sicher, wenn das Licht „unteilbar“ und „unkopierbar“ ist

- Alice sendet genau ein Photon

$$|45^\circ\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} |0^\circ\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |90^\circ\rangle$$

$$|-45^\circ\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} |0^\circ\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}} |90^\circ\rangle$$

$$|0^\circ\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} |45^\circ\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |-45^\circ\rangle$$

$$|90^\circ\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} |45^\circ\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}} |-45^\circ\rangle$$

$$\hat{M}_+ |45^\circ\rangle = |0^\circ\rangle\langle 0^\circ| \left(\frac{1}{\sqrt{2}} |0^\circ\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |90^\circ\rangle \right) - |90^\circ\rangle\langle 90^\circ| \left(\frac{1}{\sqrt{2}} |0^\circ\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |90^\circ\rangle \right)$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}} |0^\circ\rangle\langle 0^\circ|0^\circ\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |0^\circ\rangle\langle 0^\circ|90^\circ\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}} |90^\circ\rangle\langle 90^\circ|0^\circ\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}} |90^\circ\rangle\langle 90^\circ|90^\circ\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} |0^\circ\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}} |90^\circ\rangle$$

$$\hat{M}_+ |-45^\circ\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} |0^\circ\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |90^\circ\rangle$$

$$|\langle 45^\circ|0^\circ\rangle|^2 = \left| \frac{1}{\sqrt{2}} \underbrace{\langle 45^\circ|45^\circ\rangle}_{=1} + \frac{1}{\sqrt{2}} \underbrace{\langle 45^\circ|-45^\circ\rangle}_{=0} \right|^2 = \frac{1}{2}$$

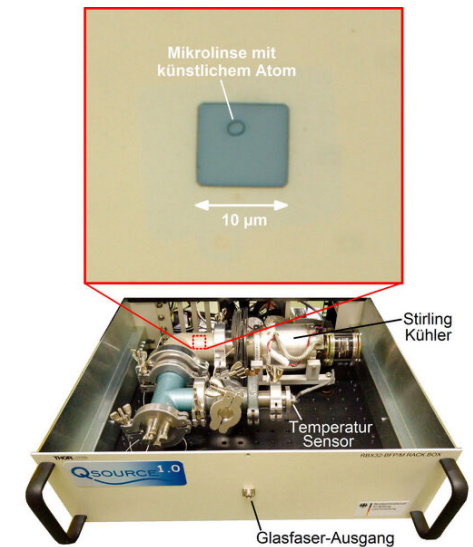
Schlüsselerzeugung nach BB84

- Angreifbarkeit beruht auf Möglichkeit das Licht beliebig zu teilen und/oder zu „kopieren“
- Idee von BB84:
 - Der Algorithmus wird sicher, wenn das Licht „unteilbar“ und „unkopierbar“ ist
- Alice sendet genau ein Photon
 - Eve kann das Photon von Alice nicht vollständig analysieren (in beiden Basen), jede erste Messung zerstört die Information über Zustand vor der Messung
 - Das „No – Clone Theorem“ von 1982 sichert, dass Alice vor der Messung keinen Zwilling des Photons erzeugen kann

Unterrichtsszenarios und Diskussion

- Problem der Realisierung

- Einzelne Photonen zu erzeugen, gezielt zu übertragen und nachzuweisen ist „schwer“ und teuer und störungsanfällig:
 - Arbeitsgruppen von Prof. Becher und Prof. Eschner an der UdS (Störstellen in Diamanten und Ionenfallen)
 - 2022 gab es laut Google keinen kommerziellen Anbieter
 - 2026 gibt es (laut KI) etliche kommerzielle Anbieter
- Realisierung als Simulation der Firma Thorlabs
 - Polarisierter Laser für Dauer- und Pulsbetrieb (<1mW)
 - Dauerbetrieb für Justage und Funktionskontrolle
 - Pulsbetrieb simuliert Einzelphotonquelle
 - Elektronischer Komparator generiert Pseudozufall bei gleichen Amplituden



Unterrichtsszenarios und Diskussion

- Realisierung bis jetzt
 - Seminarfach (KT, LE)
 - LK – Informatik (LE, KT)
 - Workshop am Tag der Informatik (LE, KT)
- Zeitbedarf bei Realisierung
 - Ca. 2h – 3h gemäß Erprobung in Informatik mit möglichst wenig Physik, Durchführung nur exemplarisch (Arbeitsblätter, Präsentation)
 - Ca. 4h – 6h gemäß Erprobung im Seminarfach mit mehr Physik, Durchführung als entdeckendes Lernen (Arbeitsblätter, Lehrervortrag, Präsentation)

Unterrichtsszenarios und Diskussion

- PHYSIK

- Licht als Welle
- Polarisation
- LASER
- Lichtsensoren
- Optische Komponenten (Strahlteiler, Polarisatoren, Poldreher)
- Photonen im einsteinschen Sinn
- Photonen als echte Quanten, ...

- Danke an:

AG Prof. Dr. Rolf Pelster

QUANTAG



UNIVERSITÄT
DES
SAARLANDES

Unterrichtsszenarios und Diskussion

- Lehrpläne und Bildungsstandards
 - Licht als Welle
 - Polarisation
 - ~~LASER~~
 - ~~Lichtsensoren~~
 - Optische Komponenten (Strahlteiler, ~~Polarisatoren~~, ~~Poldreher~~)
 - Photonen im einsteinschen Sinn
 - ~~Photonen als echte Quanten, ...~~
 - ... Interferometer, Determinismus, Realität, ...

Unterrichtsszenarios und Diskussion

- Danke an:
AG Prof. Dr. Rolf Pelster

QUANTAG



UNIVERSITÄT
DES
SAARLANDES

- Und jetzt ran an den Speck!