

Anhang A. Module und Prüfungsleistungen Bachelor Medieninformatik

Bachelor-Studiengang (B.Sc.) "Medieninformatik"				WS		SS		WS		SS		WS		SS			
Modulbezeichnung	Modulelement	Art der Prüfung	Benotung	CP (ECTS)		Fachsemester											
				ohne Note	mit Note	1		2		3		4		5		6	
						V/Ü/P SWS	CP	V/Ü/P SWS	CP	V/Ü/P SWS	CP	V/Ü/P SWS	CP	V/Ü/P SWS	CP	V/Ü/P SWS	CP
Ringvorlesung Perspektiven der Informatik		schriftlich	u	2	0	2/0/0	2										
Grundlagen der Medieninformatik		Klausur(en), PVL	b	0	9	4/2/0	9										
Mathematik für Informatiker 1		Klausur(en), PVL	b	0	9	4/2/0	9										
Programmierung 1		Klausur(en), PVL	b	0	9	4/2/0	9										
Mathematik für Informatiker 2		Klausur(en), PVL	b	0	9			4/2/0	9								
Programmierung 2		Klausur(en), PVL	b	0	9			4/2/0	9								
Grundlagen Media, Art & Design		Klausur(en), PVL	u	4	0			4/0/4	4								
Softwarepraktikum		Projektarbeit	u	9	0			1/1/4	9								
Human Computer Interaction		Klausur(en), PVL	b	0	9					4/2/0	9						
Grundzüge von Algorithmen und Datenstrukturen		Klausur(en), PVL	b	0	6					2/2/0	6						
Proseminar		mündlich, schriftlich	b	0	5					0/0/2	5						
Allgemeine Psychologie 1 (Umfang 8 CP)		Klausur(en), PVL	b	0	8												
	Allg. Psych 1: Wahrnehmung & Aufmerksamkeit	Klausur(en), PVL	b	0	4					1/1/0	4						
	Allg. Psych 1: Gedächtnis & Denken	Klausur(en), PVL	b	0	4							1/1/0	4				
Informationssysteme		Klausur(en), PVL	b	0	6							2/2/0	6				
Nebenläufige Programmierung		Klausur(en), PVL	b	0	6							2/2/0	6				
Interaktive Systeme		Klausur(en), PVL	b	0	6							2/2/0	6				
Media, Art & Design Projekt		mündlich, schriftlich	b	0	8							0/0/8	8				
Seminar		mündlich, schriftlich	b	0	7									0/0/3	7		
Seminar Sozialpsychologische Aspekte der Medienpsychologie		Klausur(en), PVL	u	4	0									0/0/2	4		
Medienprojekt		Projektarbeit	u	9	0									0/0/6	9		
Wahlpflicht (Umfang mind. 7 CP)			u	7	0									2/2/0	7		
Tutor		Tutorfähigkeit	u	4	0									0/3/0	4		
Soft Skill Seminar		mündlich, schriftlich	u	4	0									2/3/0	4		
Sprachkurs	diverse (3 - max. 6 CP)	mündlich, schriftlich	u	6	0									0/2/2	6		
Industriepraktikum (max. 6 CP)			u	6	0										6		
Fachpraktische Studien	3D Studio Max, Mattbox, Audio, Video, Blender	mündlich, schriftlich	u	4	0									0/2/0	4		
Studio	Typo, Layout, Werbung, Produktdesign	mündlich, schriftlich	u	4	0									0/2/0	4		
Werkstatt	Druck, Metall, Holz, Web, Fotografie	mündlich, schriftlich	u	4	0									0/2/0	4		
Theorie	diverse	mündlich, schriftlich	u	4	0									2/0/0	4		
MAD-Projekt (klein)	Interaktion, Games, Produktdesign, Animation	Projektarbeit	u	8	0									0/0/4	8		
Vertiefungsvorlesungen	Correspondance Problems in Computer Vision	Klausur(en), PVL	u	6	0									2/2/0	6		
	Computer Architecture 2	Klausur(en), PVL	u	9	0									4/2/0	9		
	Computer Graphics II	Klausur(en), PVL	u	9	0									4/2/0	9		
	Automated Debugging	Klausur(en), PVL	u	6	0									2/2/0	6		
	Automata, Games and Verification	Klausur(en), PVL	u	6	0									2/2/0	6		
	Introduction to Image Acquisition Methods	Klausur(en), PVL	u	4	0									2/0/0	4		
	Automatic Planning	Klausur(en), PVL	u	9	0									3/2/0	9		
Stammvorlesungen	siehe unten	Klausur(en), PVL	u	9	0									4/2/0	9		
Prüfungsausschuss kann das Studienangebot modifizieren																	
Stammvorlesungen (Core Lectures) (Umfang 18 CP)			b	0	18					4/2/0	9					4/2/0	9
	Artificial Intelligence	Klausur(en), PVL	b	0	9											4/2/0	9
	Operating Systems	Klausur(en), PVL	b	0	9											4/2/0	9
	Computer Graphics	Klausur(en), PVL	b	0	9					4/2/0	9						
	Database Systems	Klausur(en), PVL	b	0	9					4/2/0	9						
	Data Networks	Klausur(en), PVL	b	0	9											4/2/0	9
	Embedded Systems	Klausur(en), PVL	b	0	9											4/2/0	9
	Information Retrieval and Data Mining	Klausur(en), PVL	b	0	9					4/2/0	9						
	Computer Architecture	Klausur(en), PVL	b	0	9					4/2/0	9						
	Security	Klausur(en), PVL	b	0	9					4/2/0	9						
	Software Engineering	Klausur(en), PVL	b	0	9											4/2/0	9
	Telecommunications I	Klausur(en), PVL	b	0	9					4/2/0	9						
	Compiler Construction	Klausur(en), PVL	b	0	9					4/2/0	9						
	Algorithms and Data Structures	Klausur(en), PVL	b	0	9					4/2/0	9						
	Automated Reasoning	Klausur(en), PVL	b	0	9											4/2/0	9
	Image Processing and Computer Vision	Klausur(en), PVL	b	0	9					4/2/0	9						
	Computer Algebra	Klausur(en), PVL	b	0	9											4/2/0	9
	Geometric Modelling	Klausur(en), PVL	b	0	9											4/2/0	9
	Introduction to Computational Logic	Klausur(en), PVL	b	0	9											4/2/0	9
	Complexity Theory	Klausur(en), PVL	b	0	9					4/2/0	9						
	Cryptography	Klausur(en), PVL	b	0	9											4/2/0	9
	Optimization	Klausur(en), PVL	b	0	9											4/2/0	9
	Semantics	Klausur(en), PVL	b	0	9												
	Machine Learning	Klausur(en), PVL	b	0	9					4/2/0	9						
	Verification	Klausur(en), PVL	b	0	9					4/2/0	9						
	Distributed Systems	Klausur(en), PVL	b	0	9					4/2/0	9						
Prüfungsausschuss kann das Studienangebot modifizieren																	
Abschlussarbeit (21 CP)				0	21												21
Bachelor-Seminar		mündlich, schriftlich	b		9											0/0/5	9
Bachelor-Arbeit		Bachelorarbeit	b		12												12
	Summe																
	CP (ECTS) gesamt			35	145	14/6/0	29	13/5/8	31	11/7/2	33	7/7/8	30	2/2/11	27	4/2/5	30
					180												

Legende: V = Vorlesung, Ü = Übung, P = Projekt oder Praktikum, PVL = Prüfungsvorleistung, CP = Credit Points, u = unbenotet, b = benotet, SWS = Semesterwochenstunden