

Bachelor-Studiengang (B.Sc.) "Medieninformatik" PO/StO 2013		WS		SS		WS		SS		WS		SS	
Modulbezeichnung	Modulelement	Fachsemester											
		1		2		3		4		5		6	
		V / Ü / P SWS	CP	V / Ü / P SWS	CP	V / Ü / P SWS	CP	V / Ü / P SWS	CP	V / Ü / P SWS	CP	V / Ü / P SWS	CP
Ringvorlesung Perspektiven der Informatik		2 / 0 / 0	2										
Grundlagen der Medieninformatik		4 / 2 / 0	9										
Mathematik für Informatiker 1		4 / 2 / 0	9										
Programmierung 1		4 / 2 / 0	9										
Mathematik für Informatiker 2				4 / 2 / 0	9								
Programmierung 2				4 / 2 / 0	9								
Ubiquitous Media				2 / 2 / 0	6								
Grundlagen Media, Art & Design				4 / 0 / 4	4								
Proseminar						0 / 0 / 2	5						
Softwaredesignpraktikum						1 / 1 / 4	9						
Grundzüge von Algorithmen und Datenstrukturen						2 / 2 / 0	6						
Allgemeine Psychologie 1 (Umfang 8 CP)													
	Allg. Psych 1: Wahrnehmung & Aufmerksamkeit					1 / 1 / 0	4						
	Allg. Psych 1: Gedächtnis & Denken							1 / 1 / 0	4				
Informationssysteme								2 / 2 / 0	6				
Nebenläufige Programmierung								2 / 2 / 0	6				
Seminar								0 / 0 / 3	7				
Media, Art & Design Projekt								0 / 0 / 8	8				
Seminar Sozialpsychologische Aspekte der Medienpsychologie										0 / 0 / 2	4		
Medienprojekt										0 / 0 / 6	9		
User Interface Design										4 / 2 / 0	9		
Wahlpflicht (Umfang mind. 7 CP)										2 / 2 / 0	7		
Tutor										0 / 3 / 0	4		
Soft Skill Seminar										2 / 3 / 0	4		
Sprachkurs	diverse (3 - max. 6 CP)									0 / 2 / 2	6		
Praktikum zum Informationsmanagement										0 / 0 / 4	6		
Fachpraktische Studien	3D Studio Max, Mattbox, Audio, Video, Blender									0 / 2 / 0	4		
Studio	Typo, Layout, Werbung, Produktdesign									0 / 2 / 0	4		
Werkstatt	Druck, Metall, Holz, Web, Fotografie									0 / 2 / 0	4		
Theorie	diverse									2 / 0 / 0	4		
MAD-Projekt (klein)	Interaktion, Games, Produktdesign, Animation									0 / 0 / 4	8		
Vertiefungsvorlesungen	Correspondance Problems in Computer Vision									2 / 2 / 0	6		
	Computer Architecture 2									4 / 2 / 0	9		
	Computer Graphics II									4 / 2 / 0	9		
	Automated Debugging									2 / 2 / 0	6		
	Automata, Games and Verification									2 / 2 / 0	6		
	Introduction to Image Acquisition Methods									2 / 0 / 0	4		
Stammvorlesungen	siehe unten									4 / 2 / 0	9		
Prüfungsausschuss kann weitere Modulelemente in die Liste aufnehmen													
Stammvorlesungen (Core Lectures) (Umfang 18 CP)						4 / 2 / 0	9					4 / 2 / 0	9
	Artificial Intelligence											4 / 2 / 0	9
	Operating Systems											4 / 2 / 0	9
	Computer Graphics					4 / 2 / 0	9						
	Database Systems					4 / 2 / 0	9						
	Data Networks											4 / 2 / 0	9
	Embedded Systems											4 / 2 / 0	9
	Information Retrieval and Data Mining					4 / 2 / 0	9						
	Computer Architecture					4 / 2 / 0	9						
	Security					4 / 2 / 0	9						
	Software Engineering											4 / 2 / 0	9
	Telecommunications I					4 / 2 / 0	9						
	Compiler Construction					4 / 2 / 0	9						
	Algorithms and Data Structures					4 / 2 / 0	9						
	Automated Reasoning											4 / 2 / 0	9
	Image Processing and Computer Vision					4 / 2 / 0	9						
	Computer Algebra											4 / 2 / 0	9
	Geometric Modelling											4 / 2 / 0	9
	Introduction to Computational Logic											4 / 2 / 0	9
	Complexity Theory					4 / 2 / 0	9						
	Cryptography											4 / 2 / 0	9
	Optimization											4 / 2 / 0	9
	Semantics					4 / 2 / 0	9						
	Machine Learning					4 / 2 / 0	9						
	Verification					4 / 2 / 0	9						
	Distributed Systems					4 / 2 / 0	9						
Prüfungsausschuss kann weitere Modulelemente in die Liste aufnehmen													
Abschlussarbeit (21 CP)													21
Bachelor-Seminar												0 / 0 / 5	9
Bachelor-Arbeit													12
	Summe												
	CP (ECTS) gesamt	14 / 6 / 0	29	14 / 6 / 4	28	8 / 6 / 6	33	5 / 5 / 11	31	6 / 4 / 8	29	4 / 2 / 5	30

Legende: V = Vorlesung, Ü = Übung, P = Projekt oder Praktikum, PVL = Prüfungsvorleistung, CP = Credit Points, u = unbenotet, b = benotet, SWS = Semesterwochenstunden