

Anhang B.

Beispielstudienplan Bachelor Medieninformatik

← Semester						CP →
1	Programmierung 1 (9 CP)	Mathematik für Informatiker 1 (9 CP)	Grundlagen der Medieninformatik (9 CP)	Ringvorlesung (2 CP)		29
2	Programmierung 2 (9 CP)	Mathematik für Informatiker 2 (9 CP)	Grundlagen Media, Art & Design (4 CP)	Wahlpflicht "Freie Punkte" (z.B. Sprachkurs, 3 CP)		25
in der vorlesungsfreien Zeit: Softwarepraktikum (9 CP)						9
3	Grundzüge von Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Human Computer Interaction (9 CP)	Statistik mit R (6 CP)	Allgemeine Psychologie 1: Wahrnehmung und Aufmerksamkeit (4 CP)	Wahlpflicht "Freie Punkte" (z.B. Tutor, 4 CP)	29
4	Grundvorlesung (6 CP)	Interaktive Systeme (6 CP)	Proseminar (5 CP)	Allgemeine Psychologie 1: Gedächtnis und Denken (4 CP)	Projekt Media, Art & Design (8 CP)	29
5	Grund-, Stamm-, oder Vertiefungsvorlesung (6 CP)	Seminar (7 CP)	Medienprojekt (9 CP)	Medienpsychologisches Seminar (4 CP)	Wahlpflicht "Freie Punkte" (3 CP)	29
6	Stammvorlesung (9 CP)	Bachelor-Seminar (9 CP)	Bachelor-Arbeit (12 CP)			30