



# Medieninformatik an der Universität des Saarlandes

**Dr. Pascal Lessel**

[Pascal.Lessel@dfki.de](mailto:Pascal.Lessel@dfki.de)

Universität des Saarlandes  
Studieninfotage

06.03.2020

# Was passiert heute?

Ich beantworte die folgenden Fragen:

Medieninformatik?

Welche Voraussetzungen solltest du mitbringen?

Wie läuft Studieren allgemein ab?

Wie ist das Medieninformatikstudium aufgebaut?

Wie geht es nach dem Bachelor weiter?

Was macht man als Medieninformatiker eigentlich?





# Medieninformatik?



## Informatik + Gestaltung + Psychologie

Die Medieninformatik verbindet Inhalte aus dem klassischen Informatikstudium mit den künstlerischen Aspekten der Mediengestaltung und den Erkenntnissen aus der Wahrnehmungspsychologie.

Medieninformatiker müssen daher die theoretischen und praktischen Grundlagen der Informatik beherrschen. Sie beschäftigen sich aber auch mit den gestalterischen und sozialen Fragen der digitalen Medien und untersuchen, wie man die Kommunikation zwischen Mensch und Maschine verbessern kann.

## Human Computer Interaction

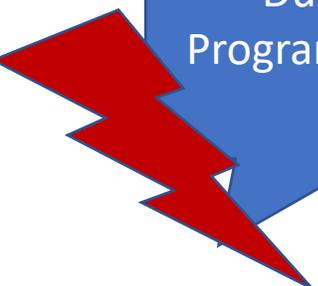
Im Verlauf des Vortrags, wird man viele Beispiele hierfür finden





# Welche Voraussetzungen soltest du mitbringen?

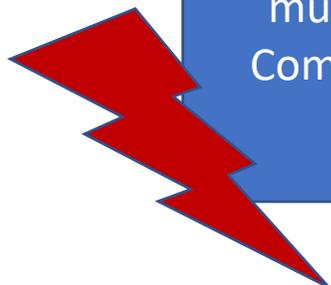
# Klischees



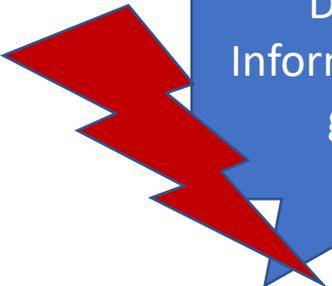
Du musst schon Programmieren können



Du musst dich schon mit allen Medien auskennen



Dein bisheriges Leben muss sich vor dem Computer abgespielt habe



Du musst schon Informatik in der Schule gehabt haben



Du musst den zwingend einen Mathematik E-Kurs belegt haben

Keine Voraussetzungen, um erfolgreicher Medieninformatiker zu werden.  
(schaden aber natürlich auch nicht)



# Keine Klischees

Lust am Knobeln

Analytische &  
konzeptionelle  
Fähigkeiten

Teampayer

Belastbarkeit

Offenheit für  
Neues

Solide Mathe-  
kenntnisse

- (Medien-/Bio-/...) Informatiker sehen überall Probleme – und finden Lösungen.
- Probleme wollen analysiert und Lösungen konzipiert werden.
- Medieninformatiker arbeiten oft in interdisziplinären Gruppen.
- Man muss auch Sachen im Studium/Job machen, die einem nicht liegen.
- Die Medientechnologielandschaft ändert sich ständig.
- Ohne Mathematik geht es leider dann doch nicht im Studium.

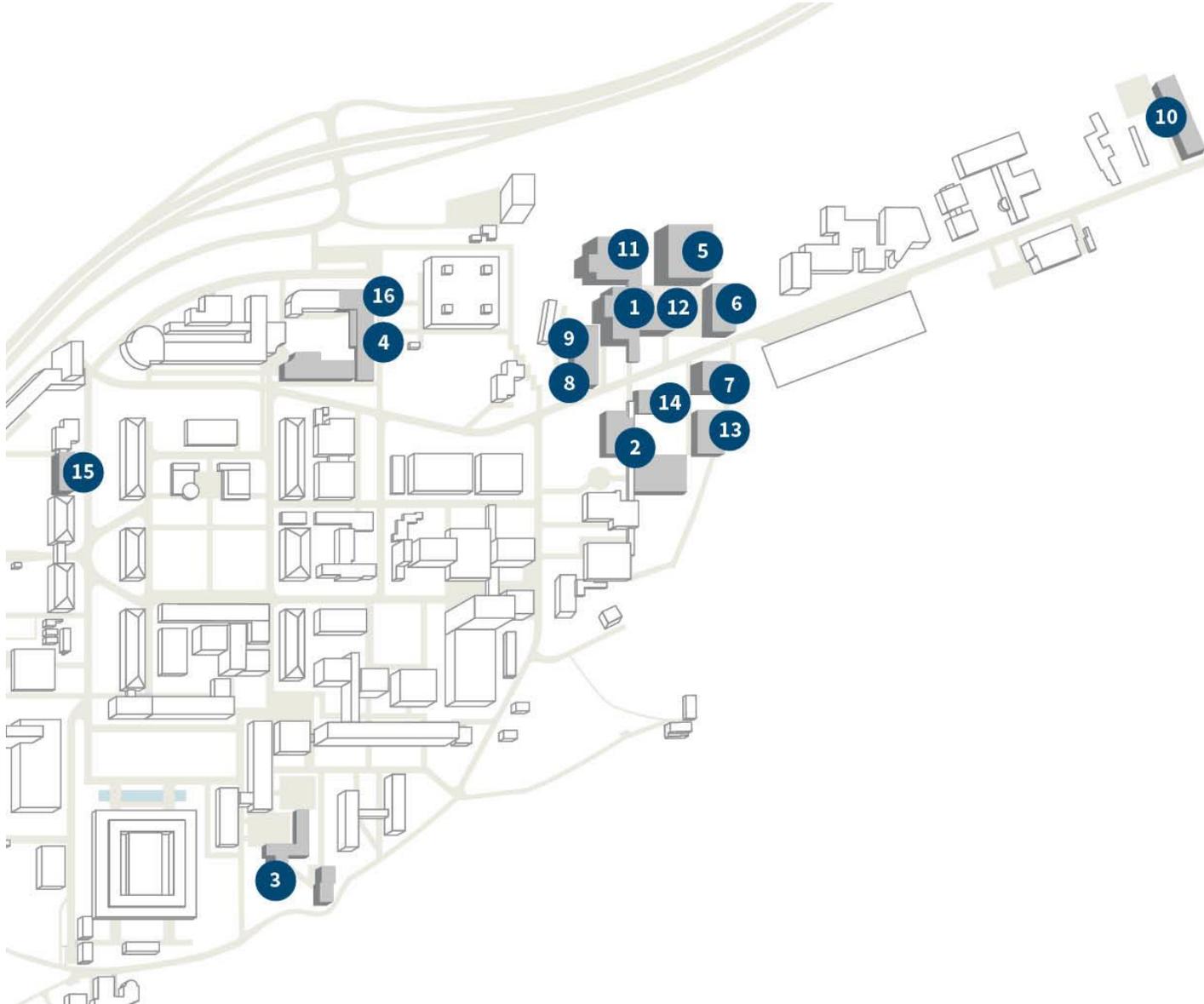




# Wie läuft Studieren allgemein ab?



# Campus



# Veranstaltungen

Typische Hauptveranstaltungstypen (es gibt noch weitere...)

Grundlagenvorlesungen	Stamm/Vertiefungsvorlesungen	Seminare	Praktika/Projekte
Muss von allen Studierenden belegt werden	Oft Wahlmöglichkeiten, so dass man sich spezialisieren kann	Wahlmöglichkeit eigentlich immer gegeben	Starker Praxisbezug
Lehren das nötige Handwerkzeug	Spezialisierter als Grundlagenvorlesungen	Spezielles Fokusthema, welches aus verschiedenen Perspektiven beleuchtet wird	Meist ein konkretes Thema, das im Vorfeld bekannt ist
100+ Studierende	30-60 Studierende	5-20 Studierende	Oft individuell
Professor hält Vorlesung	Professor hält Vorlesung	Studierende halten wissenschaftliche Vorträge	Uni-intern oder extern
Übungen & Übungsblätter	Übungen & Übungsblätter	Prüfungsleistung ist der Vortrag + Diskussionen	
Prüfung (schriftlich)	Prüfungen (mündlich od. schriftlich)		





# Wie ist das Medieninformatik- studium aufgebaut?

Bachelor



Fokus heute

Master



# Bachelor - Übersicht

6 Semester

- 1 Semester: ca. 6 Monate
- **Vorlesungszeit** Sommer: April – Juli Winter: Oktober - Februar
- **Vorlesungsfreier Zeit:** Sommer: Juli – Oktober Winter: Februar - April  
mit Klausuren und optionalen Veranstaltungen

30 ECTS  
pro Semester

- 1 ECTS: 30 Stunden Aufwand – Bachelor insgesamt 180 ECTS
- Grundlagenvorlesungen/Stammvorlesungen 9 ECTS, Seminare 7 ECTS, ...
- 30 ECTS/Semester ist ein Richtwert

Sprache  
(wird sich ändern)

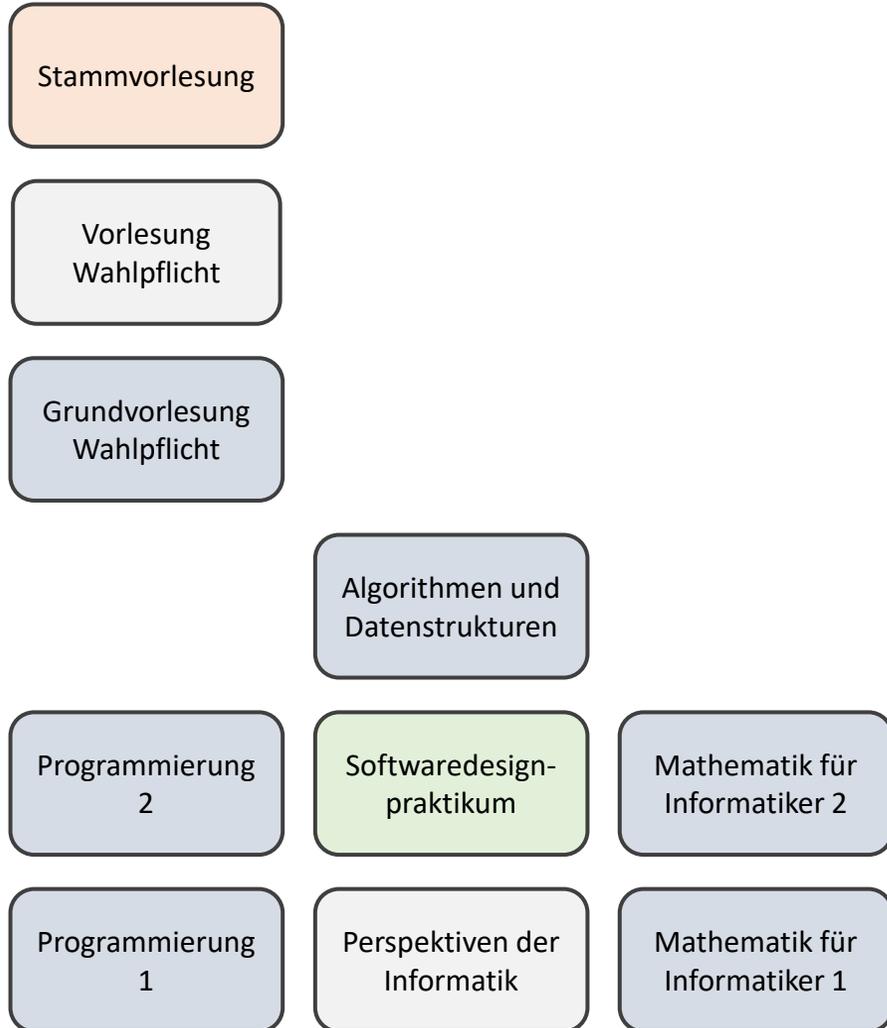
- 2 Semester Deutsch
- 4 Semester Deutsch und Englisch (Tendenz: mehr English)

Interdisziplinär

- Veranstaltungen von Media Art & Design (HBKsaar)
- Veranstaltungen der Psychologie (UdS)
- Veranstaltungen der Informatik (UdS)
- Veranstaltungen der Medieninformatik (UdS)

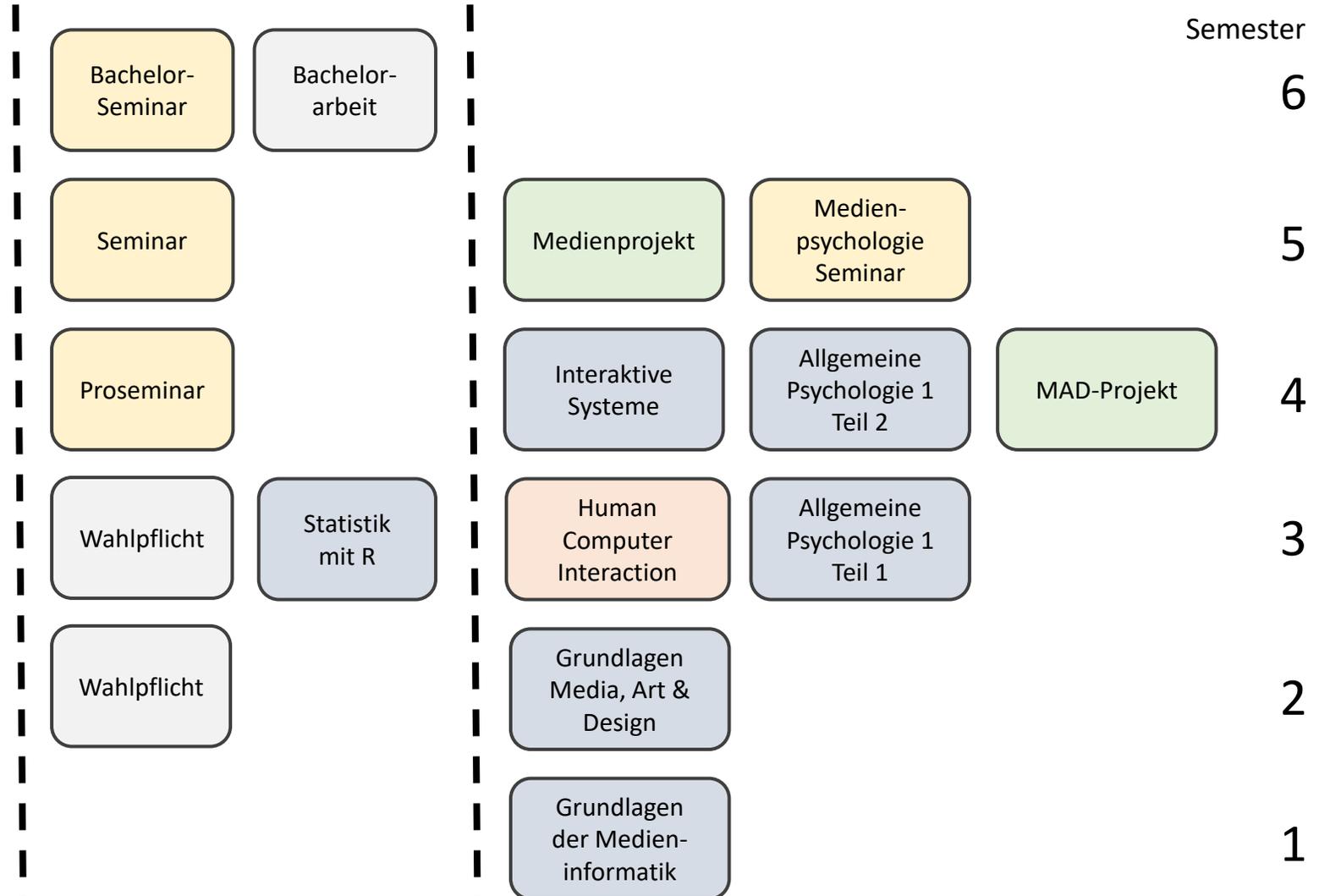


# Bachelor - Studienplan



Informatik

Ein Beispiel – viele Freiheiten an der Universität!



Informatik oder  
Medieninformatik

Medien-  
informatik

Semester

6

5

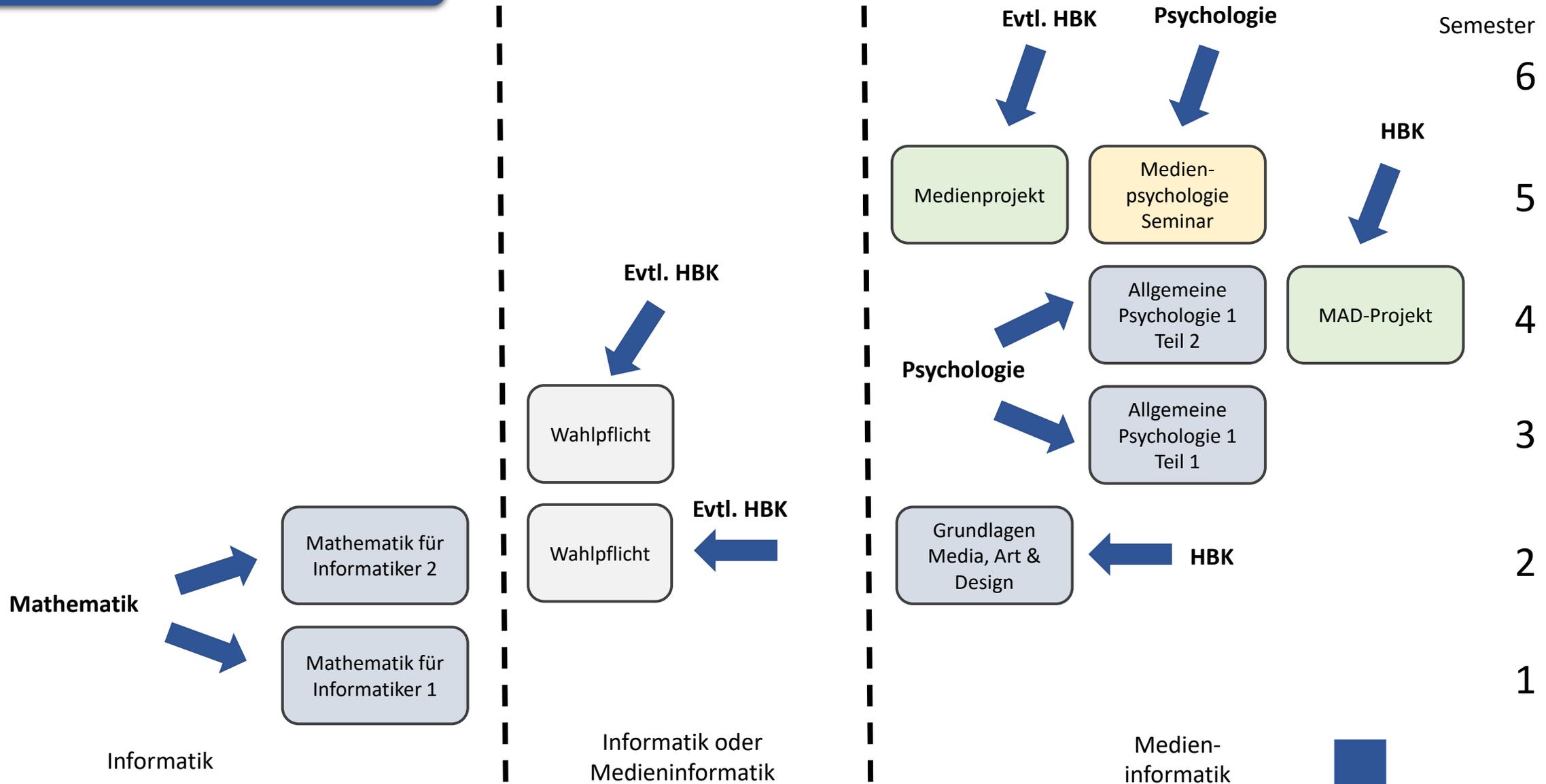
4

3

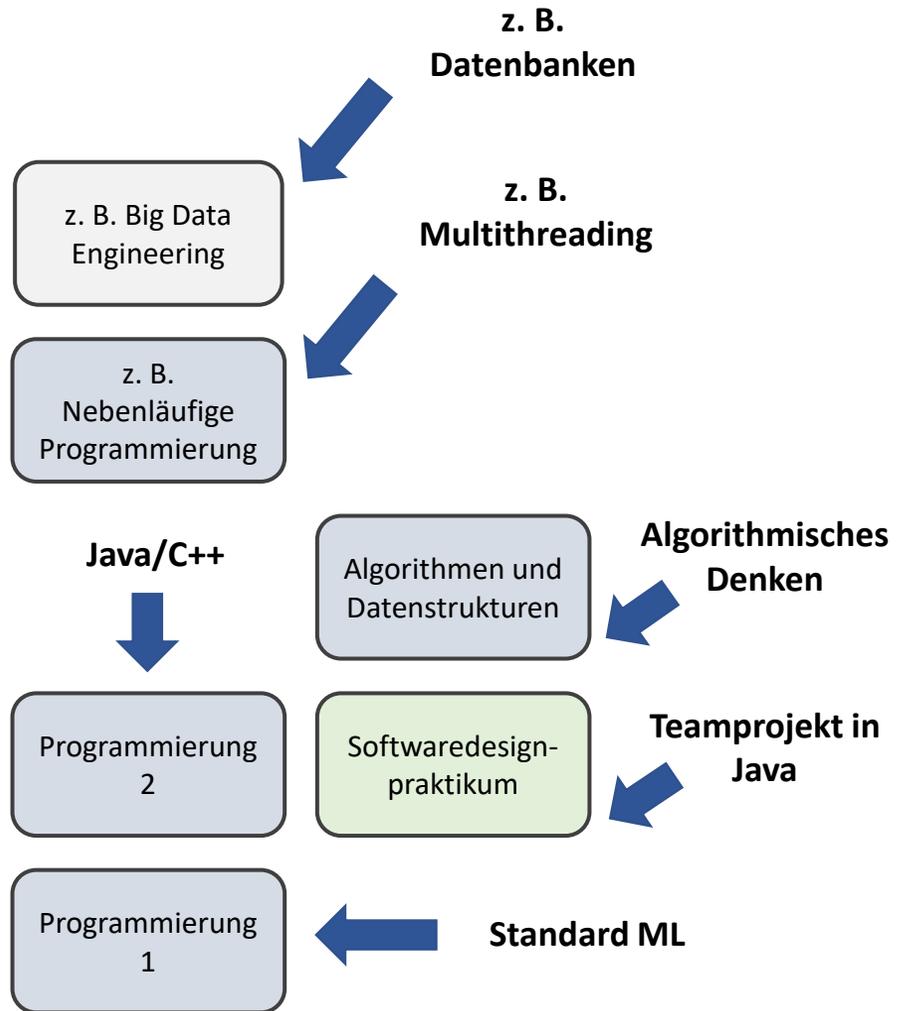
2

1

# Interdisziplinär!



# Programmieren lernen...



Informatik

Informatik oder  
Medieninformatik

Medien-  
informatik

Semester

6

5

4

3

2

1

# ... und Anwenden: Projekte

Stammvorlesung



- Computer Graphics
- Security
- Database Systems
- Operating Systems
- Software Engineering
- ...

z. B.  
Nebenläufige  
Programmierung

Programmierung  
2

Softwaredesign-  
praktikum

Informatik

Bachelor-  
Seminar

Bachelor-  
arbeit

Seminar

Wahlpflicht

Wahlpflicht

Informatik oder  
Medieninformatik



- Produkterkennung im Kühlschrank per Deep Learning
- Development and Evaluation of a Virtual Reality Shopping Experience in a Virtual Apartment
- ArtAnarchy: Audience Integration in a Creative Live-Stream
- ...

Medienprojekt

Interaktive  
Systeme

MAD-Projekt



Medien-  
informatik

Semester

6

5

4

3

2

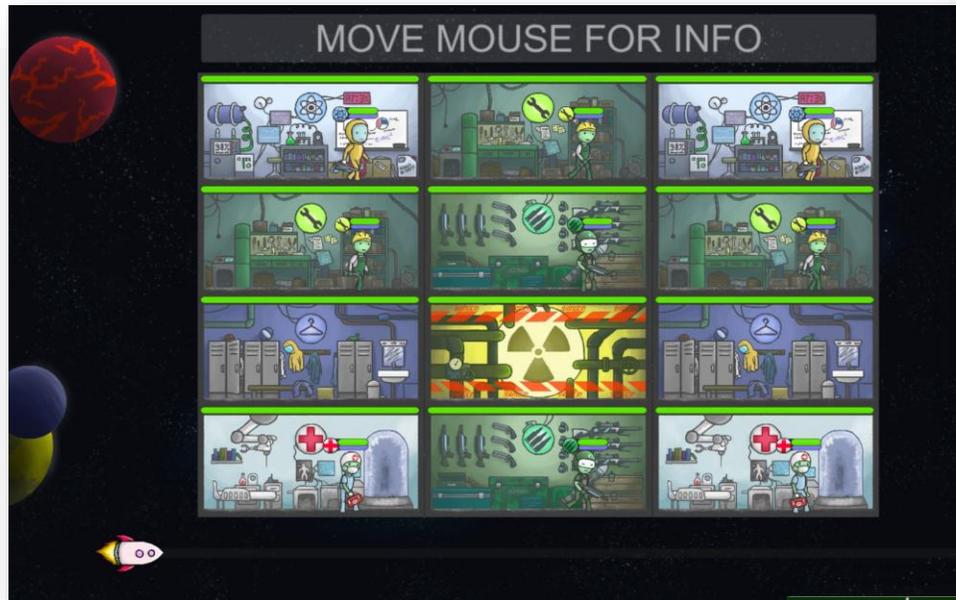
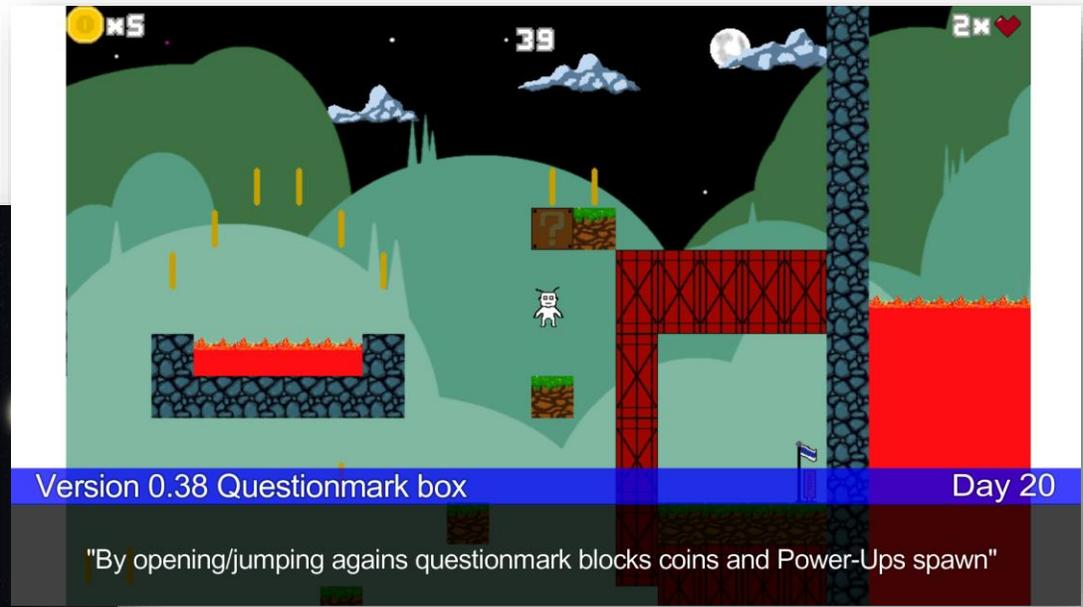
1





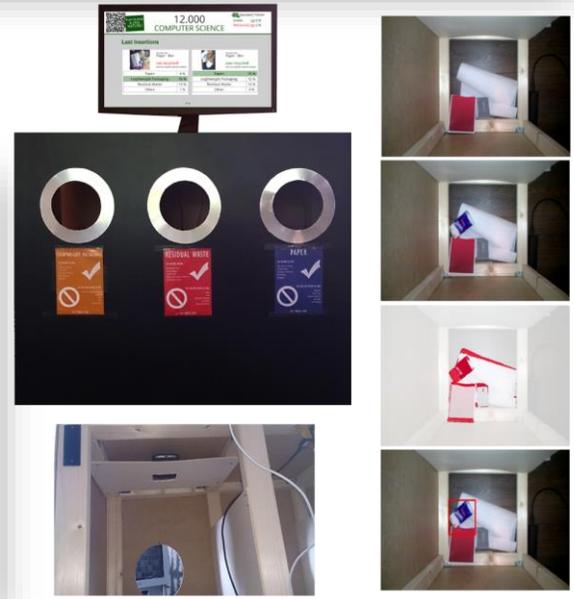
# Forschungsarbeiten (1/2)

## Spieler-getriebene Spielentwicklung



Spiel zur geteilten Charakterkontrolle

Game with a Purpose und Gamification-System zum Müllrecycling

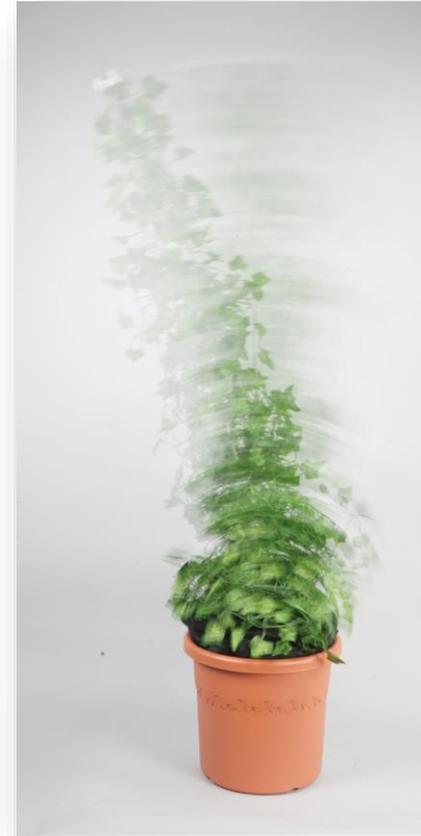


# Forschungsarbeiten (2/2)

VR Klettern



Bewegbare Pflanzen



Sportassistenzsysteme



Haptik in VR



# Wie geht es nach dem Bachelor weiter?



# Nach dem Bachelor

## Master

- Medieninformatik Master
  - 3 Semester mit viel Auswahlmöglichkeiten:  
2x Stammvorlesungen, 2x MAD, 1x Seminar, 1x Soft Skills,  
1x Vertiefungsvorlesung, Masterarbeit
  - 1 Semester Praxisphase
- Alternativ: Informatik Master

## Forschung

- Nach dem Master Promovieren
- Im Bereich “Human Computer Interaction”, z. B. zu Gamification, VR/AR, ...

## Industrie

- Geht auch nach dem Bachelor
- Master kann euch aber u.U. helfen  
Stichwort: Praktikumsphase!

# Themen und Rollen

Kommunikation

Game Design

Wearables

Beratungs-  
tätigkeiten

Software  
Entwicklung

App Entwicklung

Physical  
Prototyping

User Experience

Usability

AR/VR

Entertainment

Produkt-manager

Online Marketing

# Bewerbung

- NC vorhanden
  - i.d.R. aber kein Problem
- Wegen Vorkursen lieber im Wintersemester starten
- Deadlines beachten
- Richtig lesen und alles mitschicken



## ^ Bewerbung

Der Studiengang unterliegt (lokalen) Zulassungsbeschränkungen. Studienbeginn ist i.d.R. das Wintersemester. Die Bewerbungsfrist für das Wintersemester endet am 15. Juli.

Die Bewerbung (Antrag auf Zulassung) erfolgt über das [Online-Bewerbungsformular](#) für grundständige Studiengänge.

Bitte gehen Sie bei Ihrer Bewerbung wie folgt vor:

- Bitte registrieren Sie sich.
- Nach erfolgter Registrierung füllen Sie das Online-Bewerbungsformular aus.
- Die erforderlichen gescannten Unterlagen (PDF-Dateien) laden Sie im Online-Bewerbungsformular hoch und schließen dann Ihre Bewerbung ab.

Bitte übermitteln Sie Ihre Bewerbungsunterlagen nur online, reichen Sie sie nicht zusätzlich in Papierform ein!

Für Studieninteressierte mit ausländischer Vorbildung gelten zum Teil [abweichende Regelungen](#).





# Medieninformatik an der Universität des Saarlandes

**Dr. Pascal Lessel**

[Pascal.Lessel@dfki.de](mailto:Pascal.Lessel@dfki.de)

Universität des Saarlandes  
Studieninfotage

06.03.2020